

Intitulé de l'action : Utiliser l'informatique comme outil d'apprentissage

Objectifs visés :

- apprendre à utiliser un objet technique et programmable
- Grâce à ces outils, progresser dans les autres disciplines
- utiliser ces outils pour construire un projet

Modalités de mise en oeuvre :

- travailler en complément sur l'outil informatique comme outil pour progresser dans les autres disciplines : les enfants participent chaque semaine à un ou 2 ateliers dirigés.
- Le nombre d'ordinateurs permet un atelier qui concerne $\frac{1}{4}$ de la classe, qui travaille les notions étudiées avec cet outil
- Exemple de travaux proposés le plus fréquemment : Taper un texte dans le logiciel de traitement de texte, apprendre les lettres et les chiffres grâce au logiciel REB éducatif, apprendre du vocabulaire grâce à REB éducatif et à lectème, utiliser un tableau à double entrée, remettre en ordre des images séquentielles ou alterner des rythmes. Dénombrer et s'initier à la lecture avec les logiciels de Génération 5.
- Les enfants peuvent aussi accéder librement aux ordinateurs quand ils ont fini une activité.

Indicateurs et moyens pour observer les effets attendus

- évaluation dans le logiciel RFB pour constater individuellement les progrès dans l'apprentissage des chiffres et des lettres, ainsi que dans les autres domaines
- évaluation de la rapidité et de l'aisance dans l'utilisation de l'outil (frappe, connaissance du clavier et de la souris).

Effets observés

- Permettre à des enfants qui n'y ont pas accès de s'initier à l'informatique et à d'autres d'utiliser un outil différent pour améliorer leur potentiel