Mathématiques Dénombrement de 1 à 6



Fichier créé par Anne-Marie Samoun annemariesam@free.fr

Fichier sous licence Creative Commons 4.0, avec les clauses BY,NC,SA Toute utilisation commerciale est interdite.

Pour plus d'infos, consulter https://webinstit.net/telechargements.html

Lire et compter sont les fondamentaux de notre éducation, les savoirs indispensables pour réussir dans notre société.

C'est pourquoi le dénombrement tient une place d'importance dans les compétences à travailler avec les élèves.

Dénombrer, ce n'est pas seulement compter, mais c'est être capable d'ordonner les nombres, de les décomposer, de les additionner et de les soustraire.

C'est pourquoi ce fichier présente des types d'exercices variés qui font appel a des compétences différentes. Les fiches ne sont pas rangées par ordre de difficulté croissante mais par notion étudiée.

SOMMAIRE

*Reconnaître les chiffres : fiches de 1 à 4

*Compter : fiches de 5 à 12

*Comparer : fiches 13 à 15

*Ordonner: fiches 16 à 18

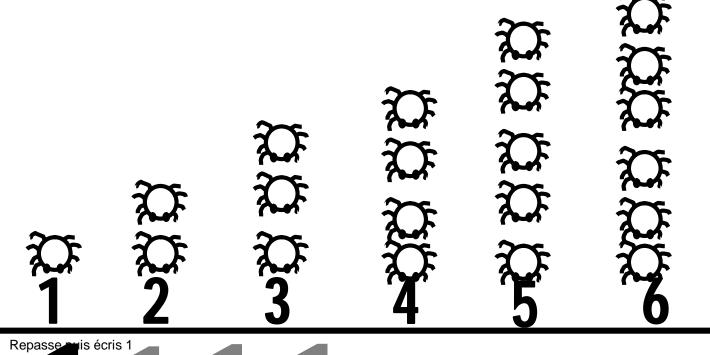
*Décomposer, additionner, soustraire : fiches 19 et 20

Ce fichier est facile à utiliser en autonomie pour des enfants non lecteurs car il n'y a en général qu'une consigne par fiche.

D'autres niveaux de fichiers sont proposés sur webinstit.net : dénombrer de 1 à 12, dénombrer de 1 à 20. Les fiches sont toutes différentes.







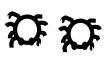
Repasse mis écris 1

Entoure 1.



2 6 1 4 3 1 5 1 1

Entoure quand il y en a 1.











Repasse puis écris 2.

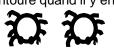
2222

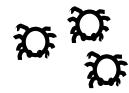
Entoure 2.



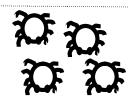
5 2 1 2 3 6 5 2 4

Entoure quand il y en a 1.













Repasse puis écris 3.

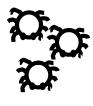
Entoure 3.



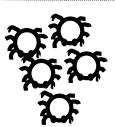
2 3 6 4 3 3 5 3

Entoure quand il y en a 3.









Entoure par groupe de 3.



क्र क्र क्र क्र क्र क्र क

Repasse puis écris 4.



Entoure 4.



2 3 6 4 2

Entoure quand il y en a 4.









Entoure par groupe de 4.







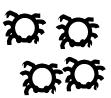
Repasse puis écris 5.

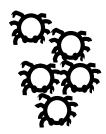
Entoure 5.



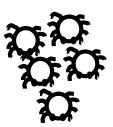
5 4 6 4 5 3 5 3 1

Entoure quand il y en a 5.





ひ ひ



D

Entoure par groupe de 5.



Repasse puis écris 6.

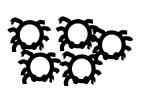


Entoure 6.

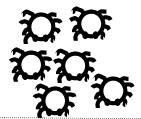


5 6 1 2 3 6 4 2 3

Entoure quand il y en a 6.





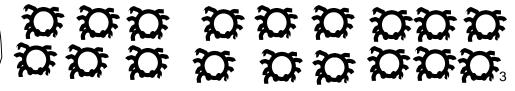




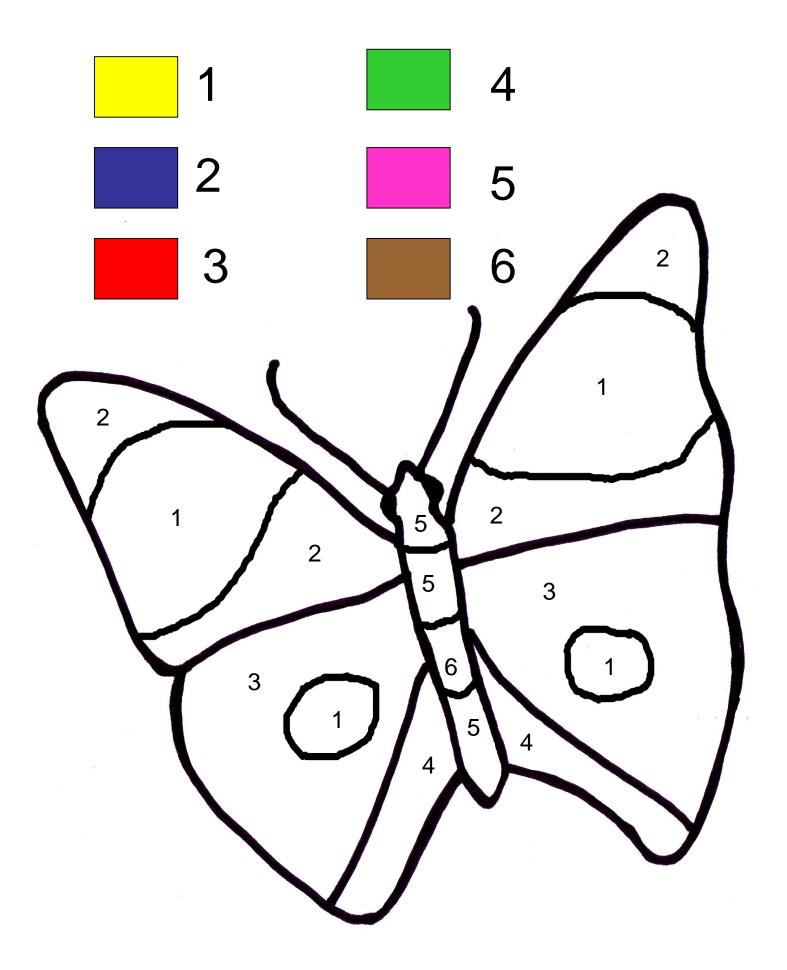
D D D D

Entoure par groupe de 6





Colorie en respectant le code couleur.

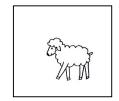


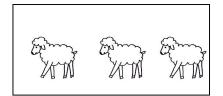


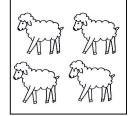
Compte les animaux et colorie le nombre correspondant.

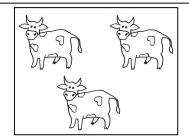
WIN WING	3	4	2
	5	2	6
	4	1	6
	1	2	3
SA SA SA SA	6	5	2
Market Control of the	5	1	4

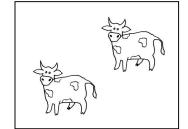
Colorie le rectangle contenant le nombre d'animaux indiqué sur le chiffre à gauche.

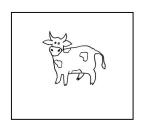


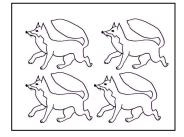


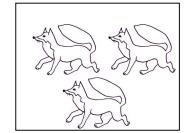


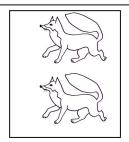


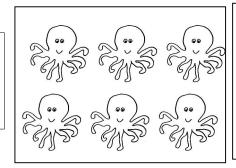


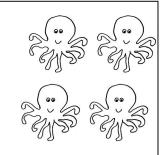


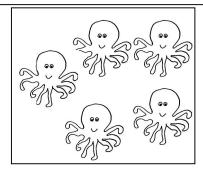


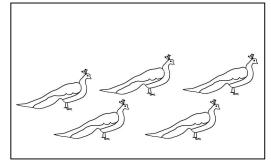


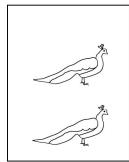


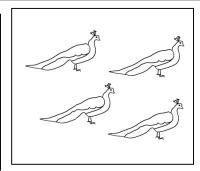


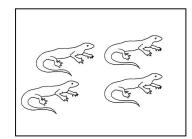


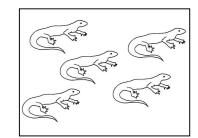


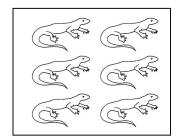




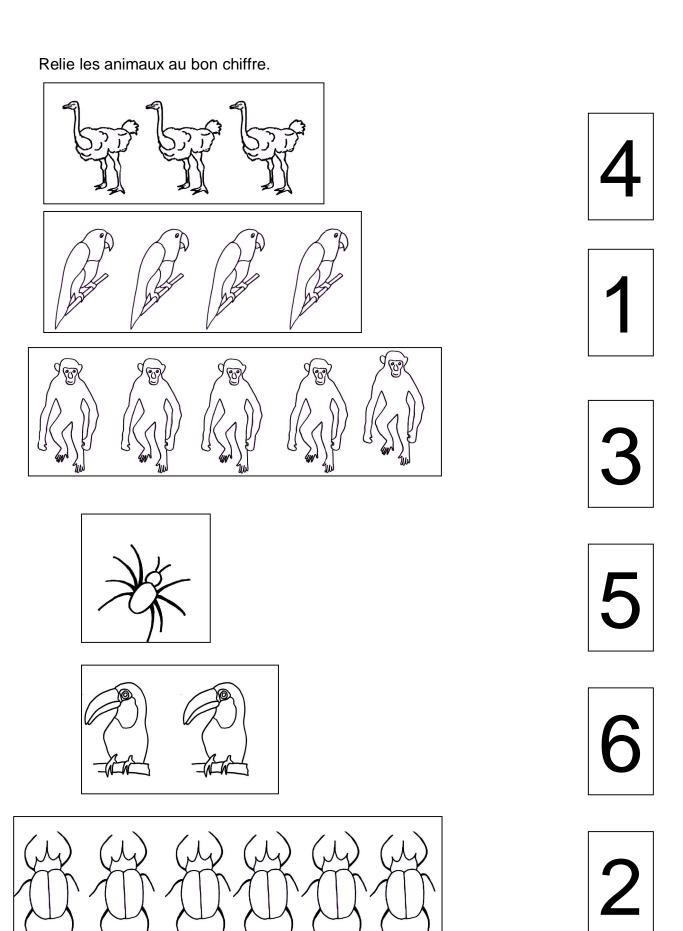








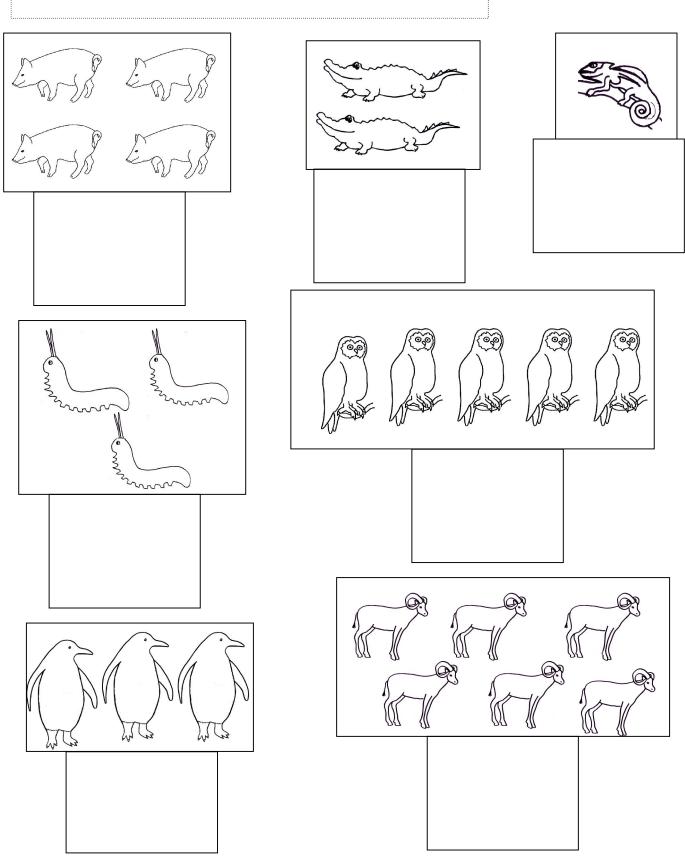






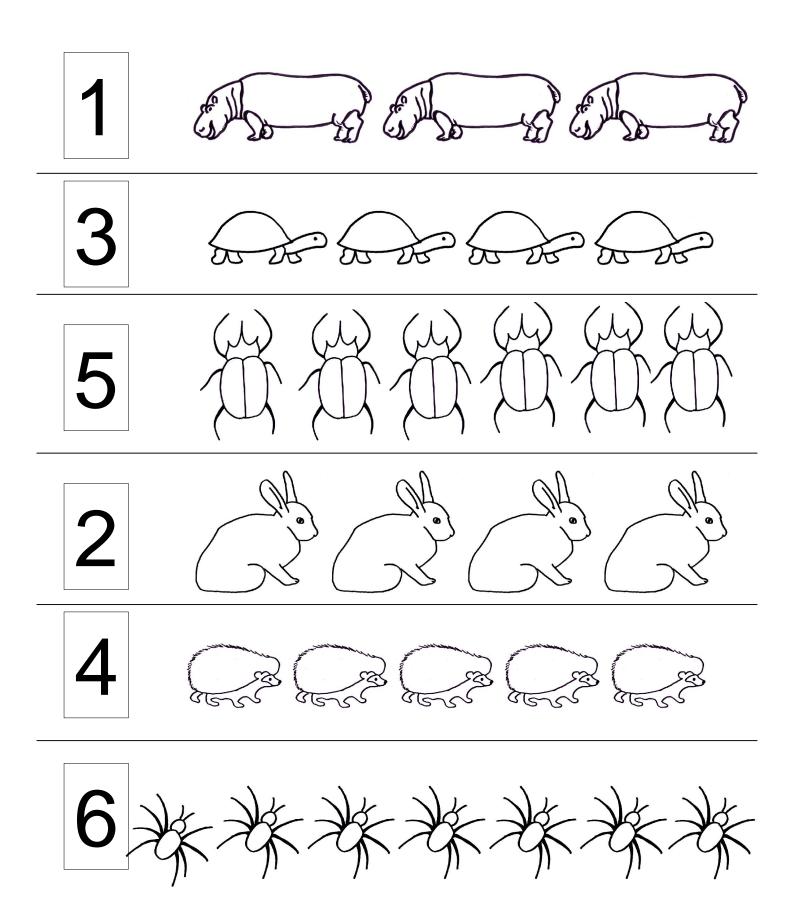
Ecris sous chaque rectangle combien il y a d'animaux.

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6





Colorie le nombre d'animaux indiqué par le chiffre de gauche.





Dessine sur chaque ligne le nombre de billes indiqué par le chiffre de gauche.

Exemple:

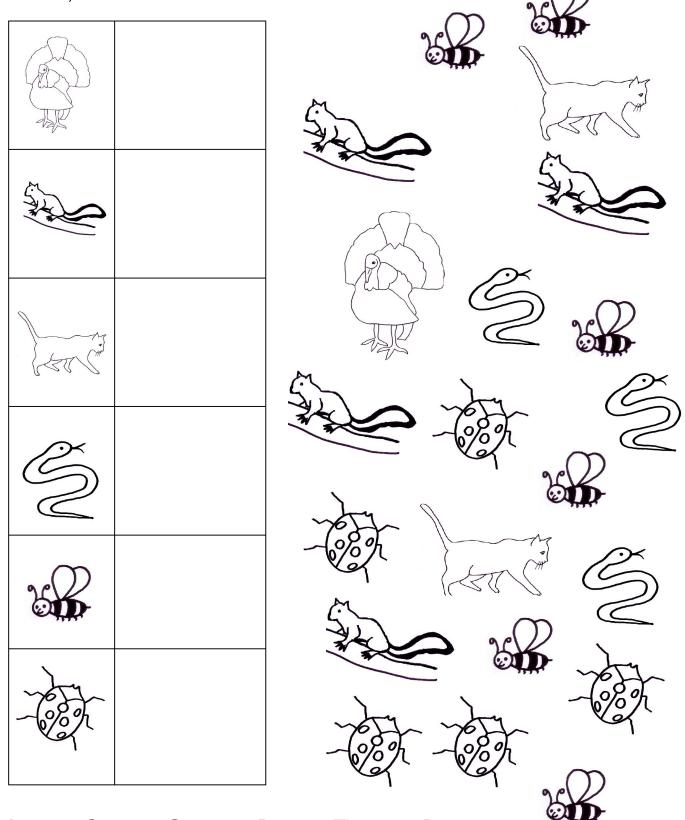




Indique dans le tableau combien d'animaux de chaque espèce tu comptes dans la page (sans compter celui du tableau).



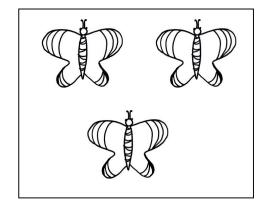
Indique dans le tableau combien d'animaux de chaque espèce tu comptes dans la page (sans compter celui du tableau).

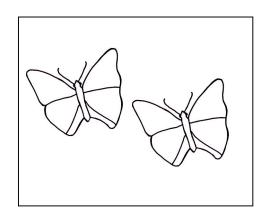


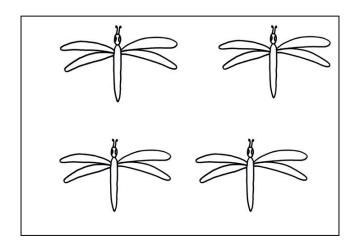


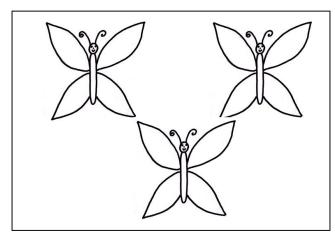


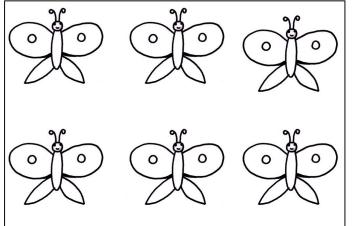
Colorie, pour chaque ligne, la boite qui contient le plus d'insectes.

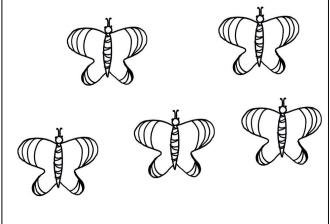




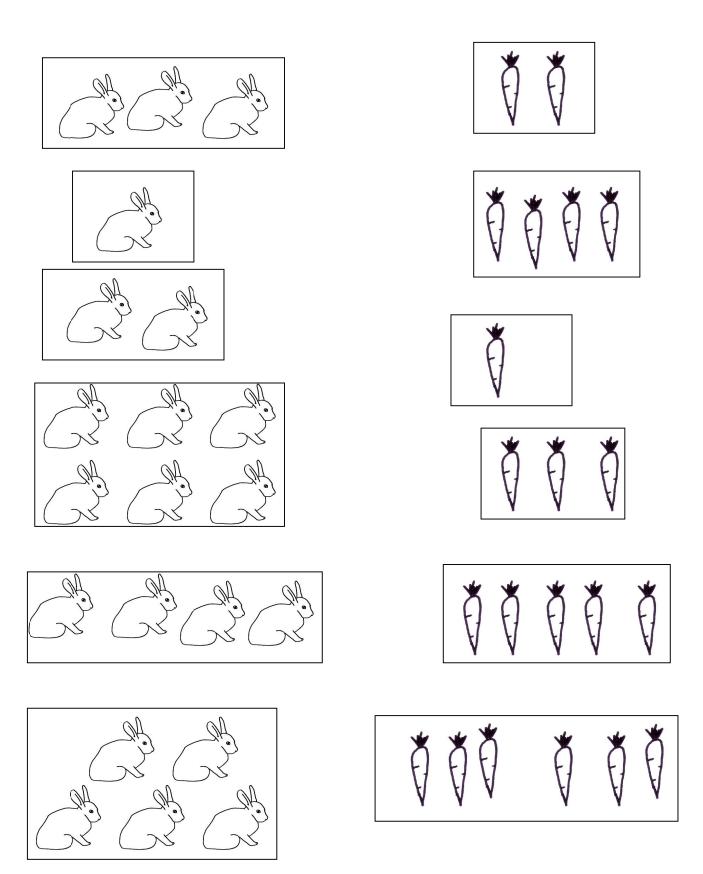






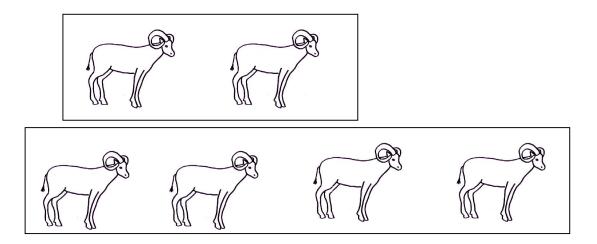


Relie chaque cage de lapins à une boite de carottes pour que chaque lapin ait une carotte.

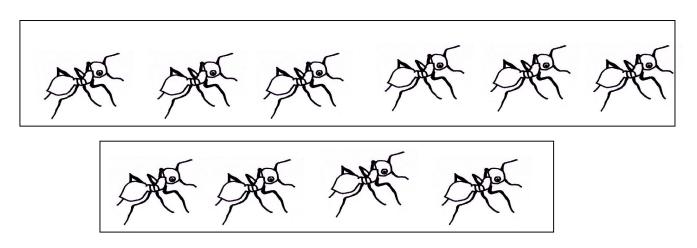




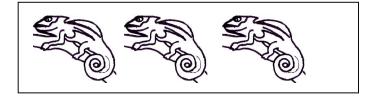
Colorie quand il y a moins de 3 animaux.

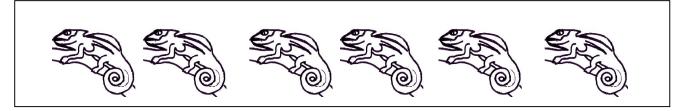


Colorie quand il y a moins de 5 animaux.



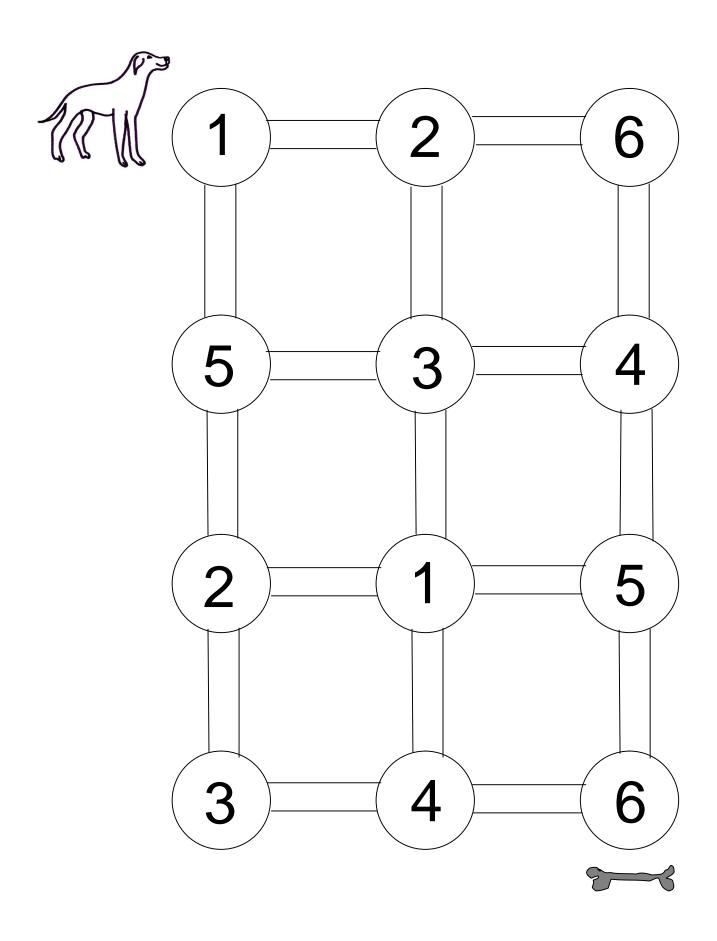
Colorie quand il y a moins de 6 animaux.





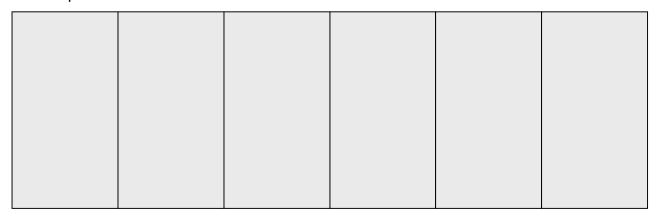


Colorie le chemin en suivant l'ordre des chiffres pour aider le chien à retrouver son os.



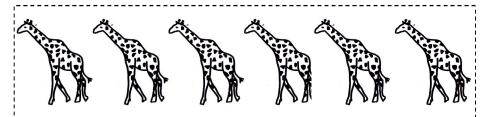


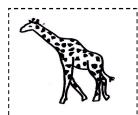
Découpe les chiffres et remets-les en ordre.

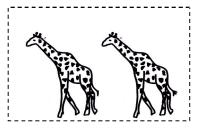


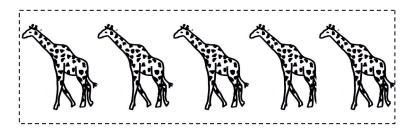
241536

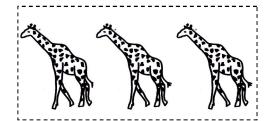
Découpe les images et colle-les en ordre croissant sur une autre feuille.

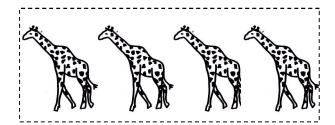






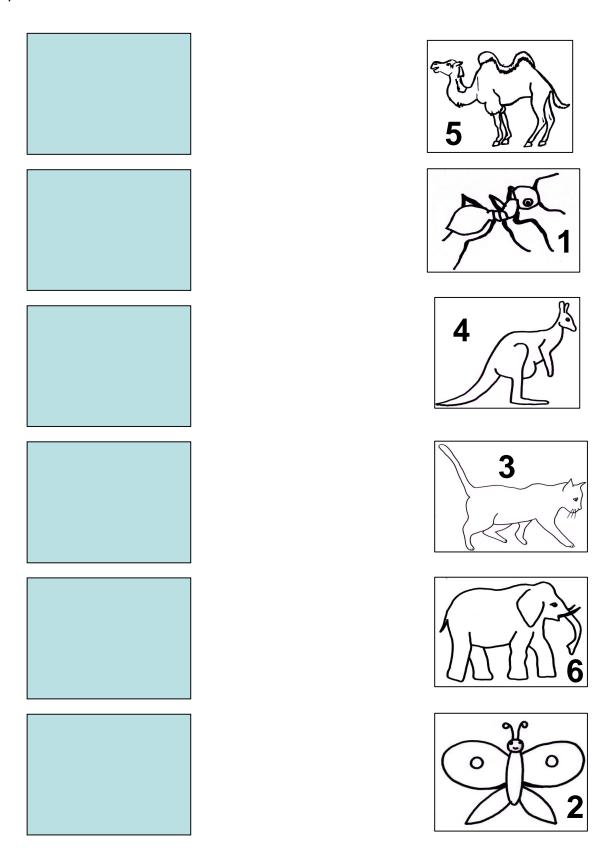






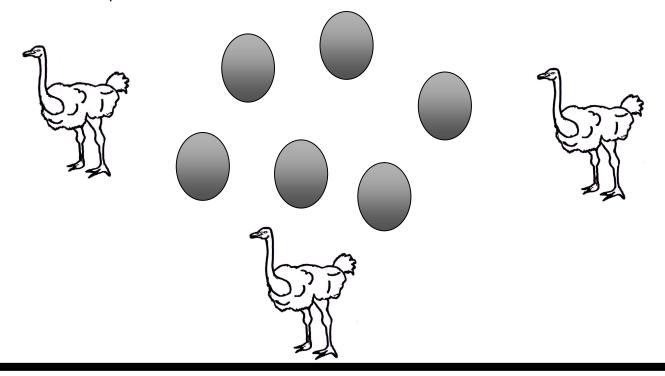


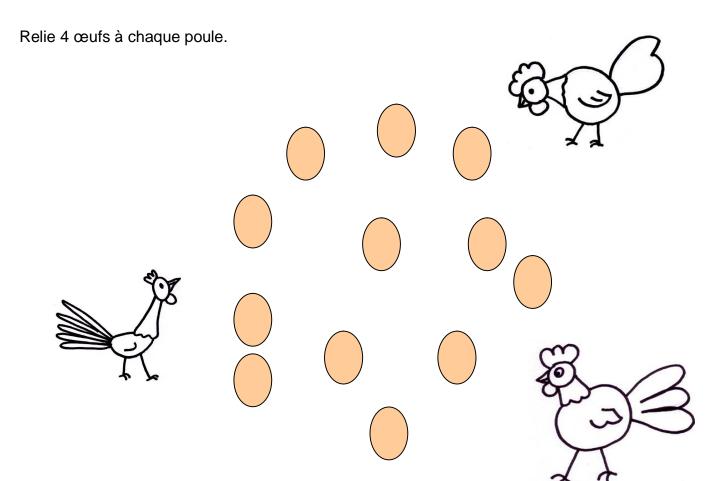
Découpe les animaux et remets-les dans l'ordre du plus petit au plus grand en t'aidant des chiffres. Le plus petit porte le numéro 1, puis celui un peu plus grand le 2...Commence en haut pour placer le n°1.





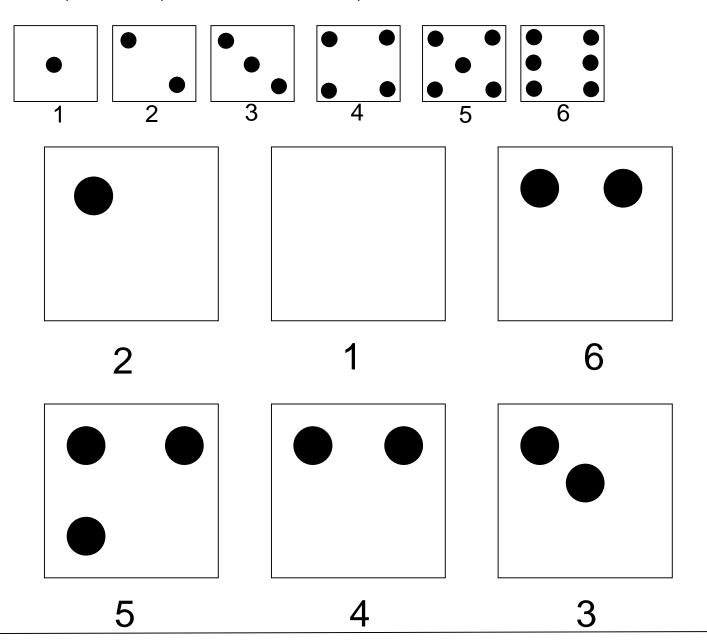
Relie 2 œufs à chaque autruche.







Complète les dés pour arriver au nombre indiqué en dessous.



Complète pour arriver au nombre indiqué à gauche.

