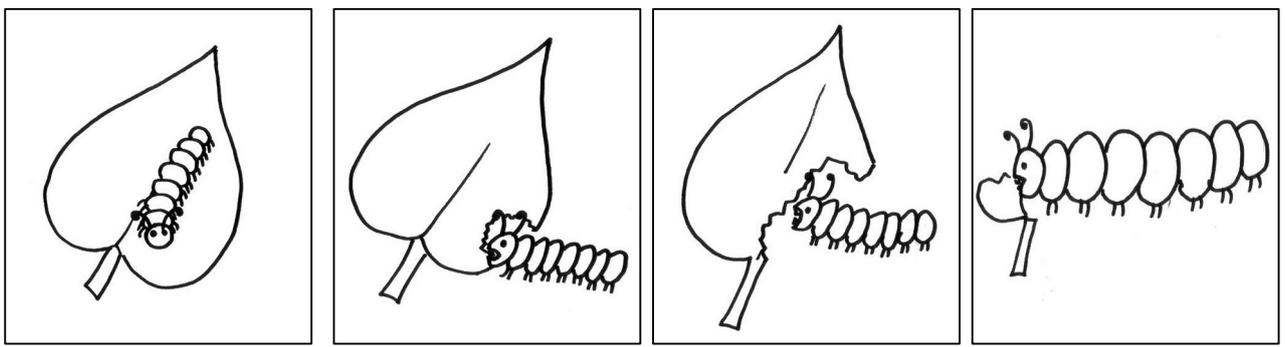


Images séquentielles : 23 fiches
Intrus : 7 fiches

Mathématiques

Images séquentielles et recherche d'intrus



FICHER

Remise en ordre d'images et recherche d'intrus

Fichier créé par Anne-Marie Samoun annemariesam@free.fr

La remise en ordre d'images et la recherche d'intrus sont des exercices très révélateurs du niveau scolaire d'un enfant car ils nécessitent la mise en œuvre de plusieurs capacités cognitives.

Remettre en ordre des images séquentielles c'est être capable de comprendre une situation, pouvoir replacer une image dans son contexte et savoir ordonner chronologiquement des événements dans le temps.

Rechercher un intrus, c'est mettre en œuvre des capacités d'abstraction et manipuler des concepts.

Ces activités développent le sens de l'observation et la logique.

Comment évaluer si un enfant comprend une histoire ?

La remise en ordre d'images constitue une évaluation pertinente, facile à mettre en œuvre de façon collective. Il est possible de raconter l'histoire qui correspond à une série d'images avant de donner la fiche aux enfants ou plus difficile, donner la fiche et laisser les enfants deviner l'histoire.

Vous trouverez dans ce fichier des exercices de remise en ordre d'images et des recherches d'intrus pour tous les niveaux.

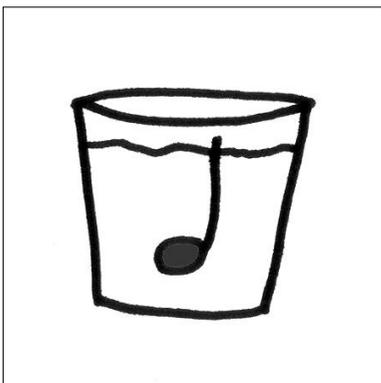
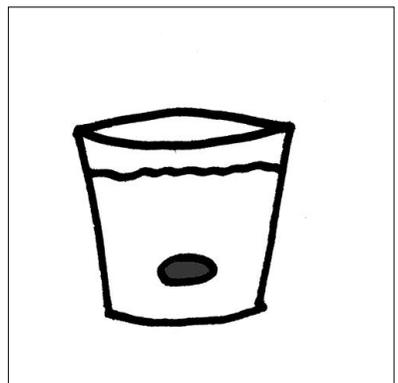
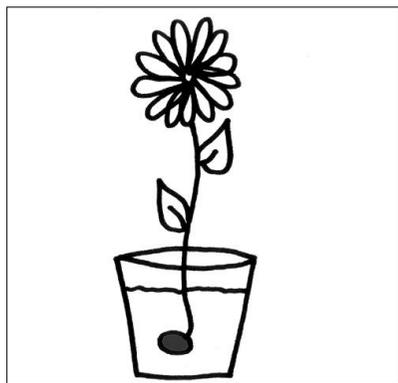
SOMMAIRE

- | | |
|---|--|
| 1-La plante qui pousse | 16-Le Père-Noël apporte des cadeaux |
| 2-La chenille qui mange | 17-23 Images format A4 du Père-Noël qui apporte des cadeaux |
| 3-Les trois petits cochons | 24-Colorie l'intrus (niveau facile) |
| 4-Le dragon et le chevalier | 25-Colorie l'intrus (niveau facile) |
| 5-Les étapes de la vie | 26-Colorie l'intrus (niveau moyen) |
| 6-Fabriquer un gâteau | 27-Barre l'intrus sur chaque ligne (niveau moyen) |
| 7-Le chien et le clown | 28-Barre l'intrus sur chaque ligne (niveau moyen) |
| 8-Le petit chaperon rouge | 29-Colorie l'intrus (plus difficile, basé sur les syllabes) |
| 9-La poule qui pond | 30- Entoure l'intrus (plus difficile, avec des lettres et des chiffres). |
| 10-Le garçon qui s'habille | |
| 11-Gare au renard | |
| 12-Transformé en grenouille par la sorcière | |
| 13-La tempête | |
| 14-La construction du château | |
| 15-L'accident de ski | |

Fichier sous licence Creative Commons 4.0, avec les clauses BY,NC,SA
Toute utilisation commerciale est interdite.
Pour plus d'infos, consulter <https://webinstit.net/telechargements.html>

Découpe les images et remets les dans le bon ordre.

LA PLANTE QUI GRANDIT



1

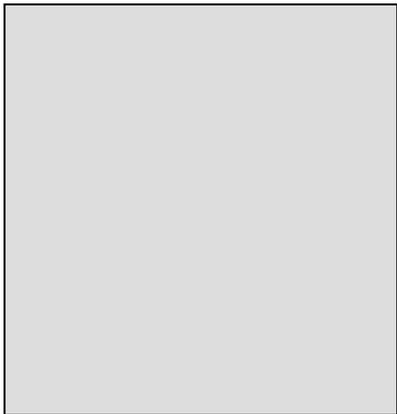
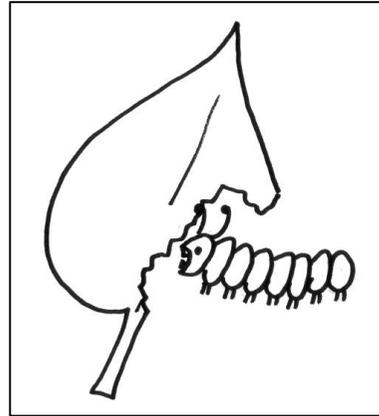
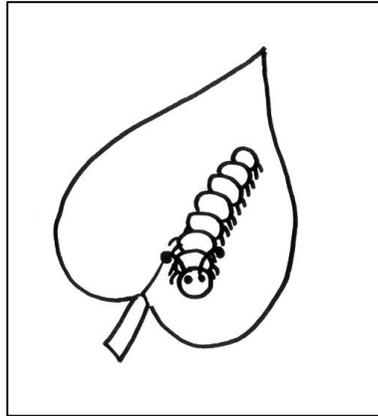
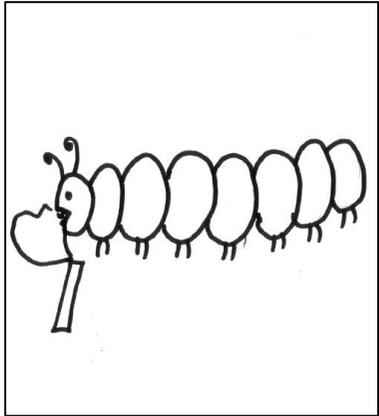
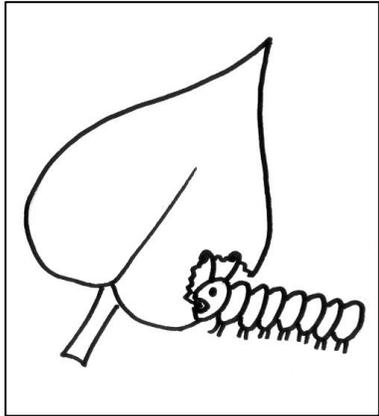
2

3

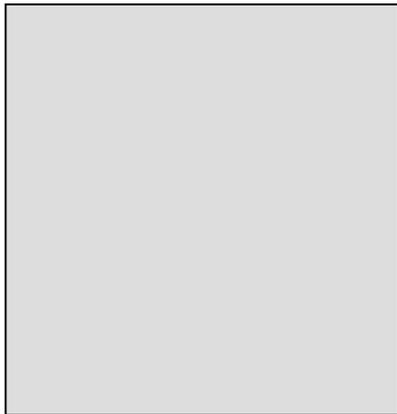
4

Remets les images dans l'ordre.

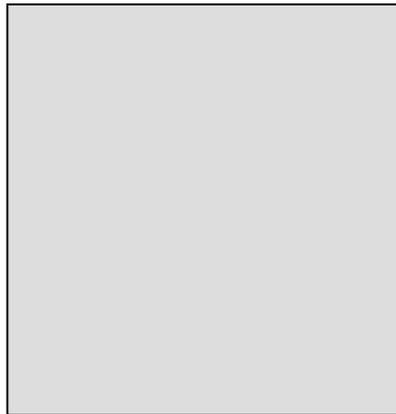
LA CHENILLE



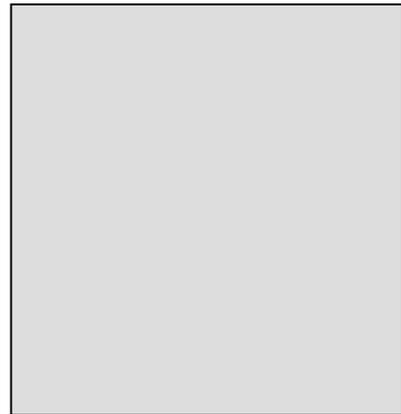
1



2



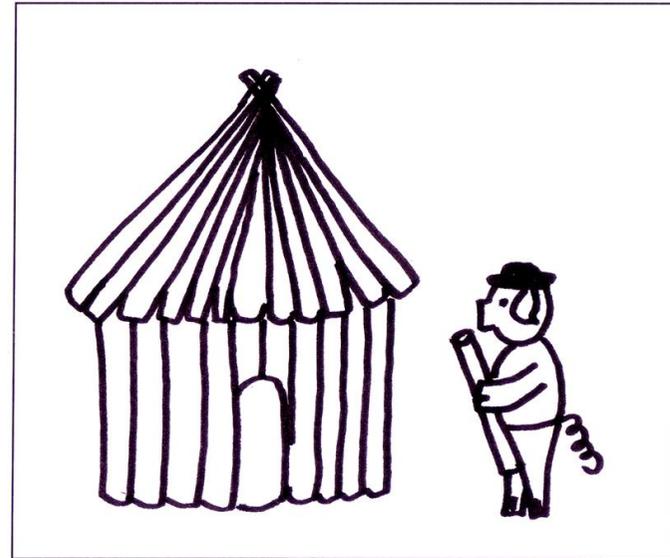
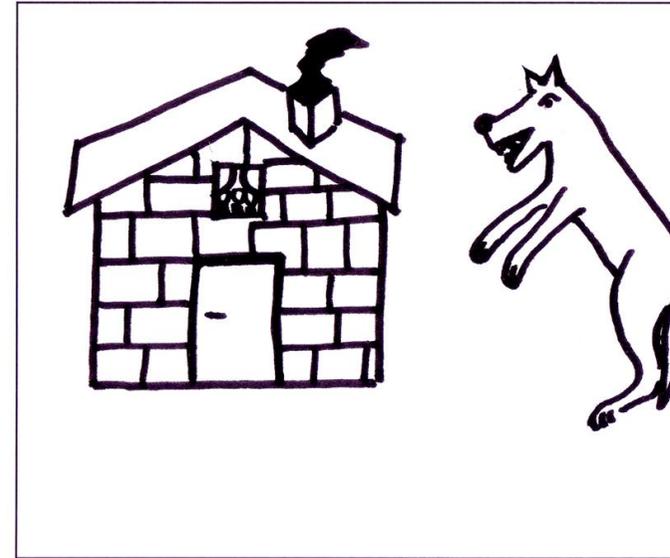
3



4

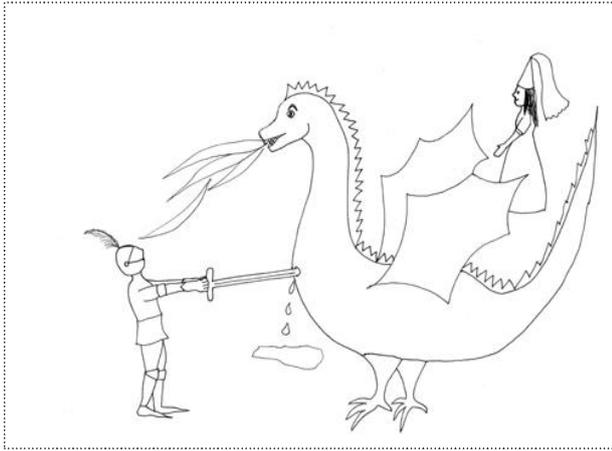
Découpe les images et colle les dans le bon ordre.

LES 3 PETITS COCHONS

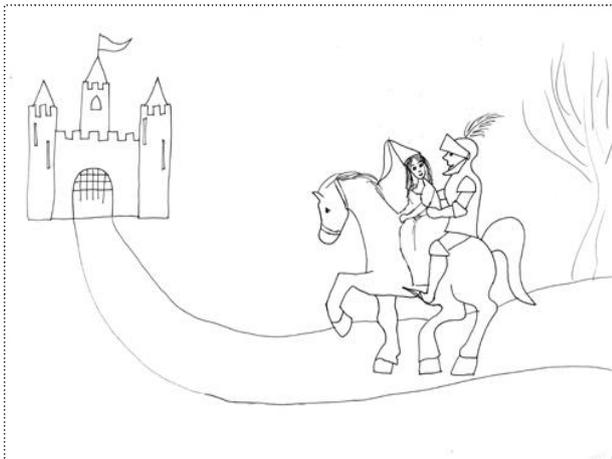


Découpe les images
et remets les dans
l'ordre.

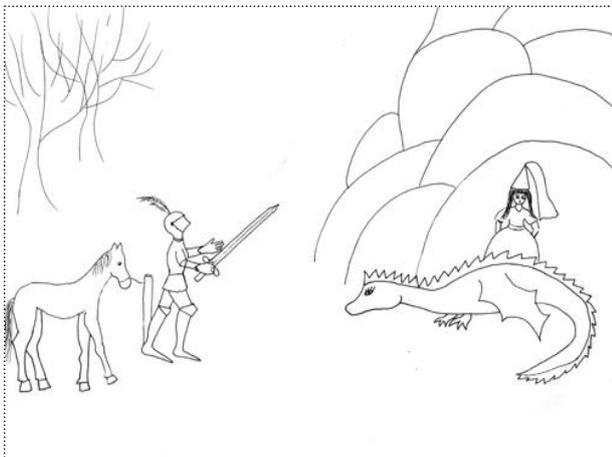
LE DRAGON



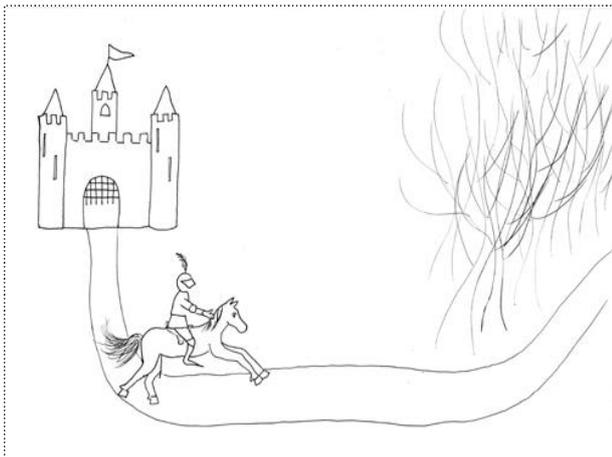
1



2

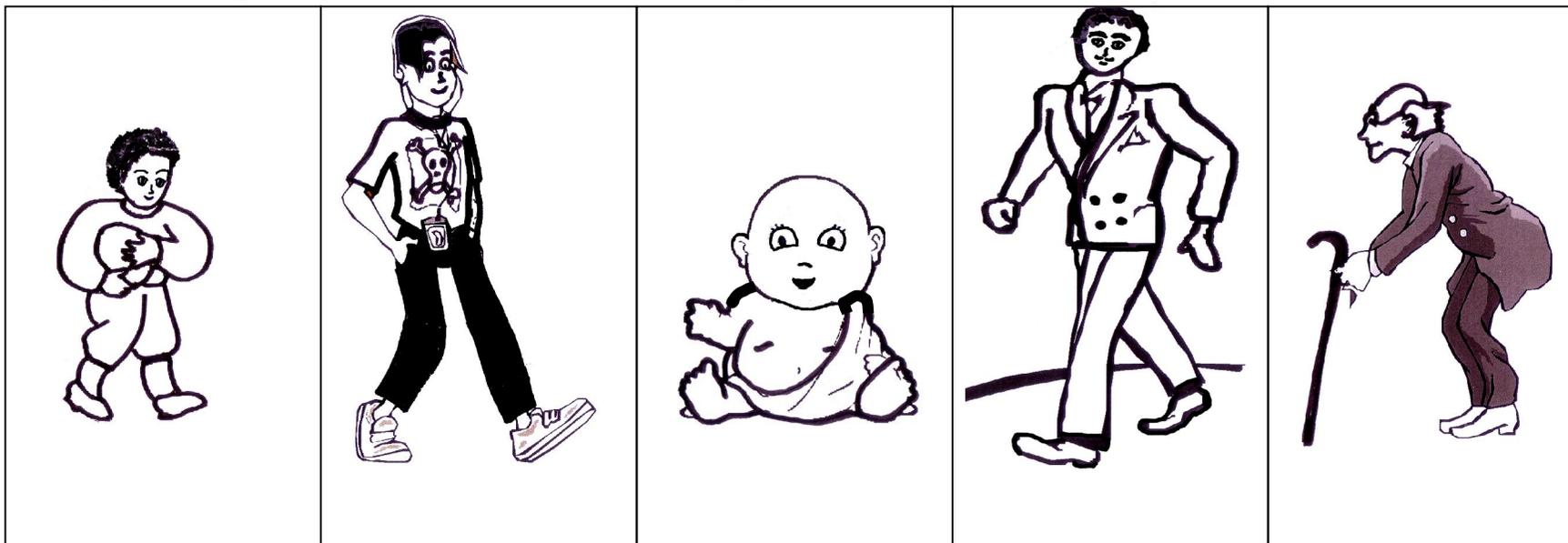


3



4

Découpe les images et remets les dans l'ordre chronologique.



LES ETAPES DE LA VIE

Five empty rectangular boxes for pasting the cut-out images in chronological order.



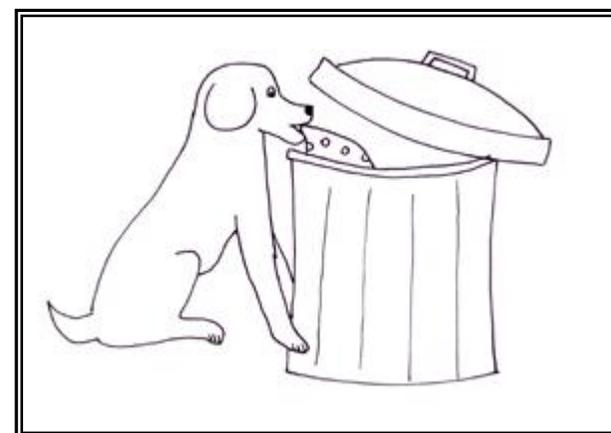
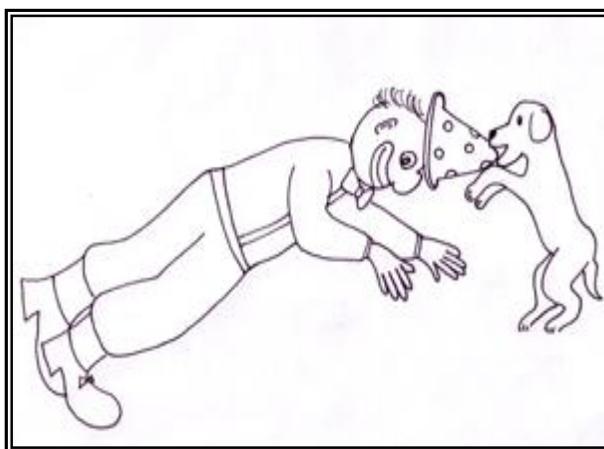
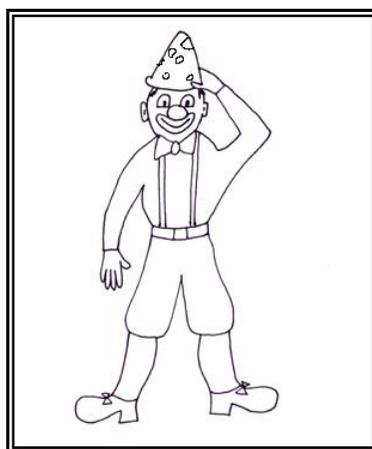
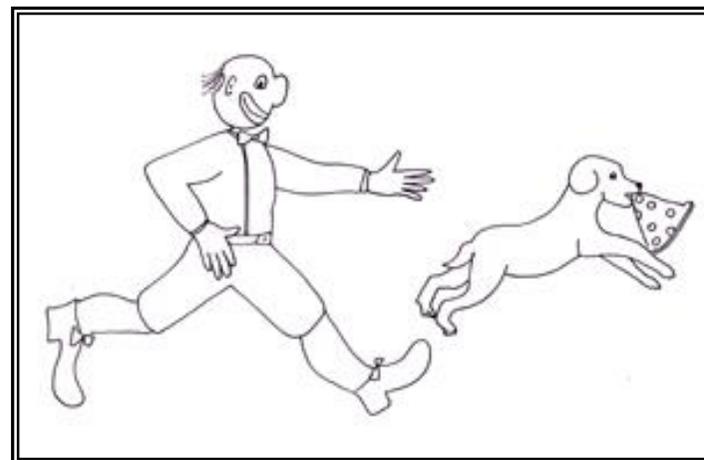
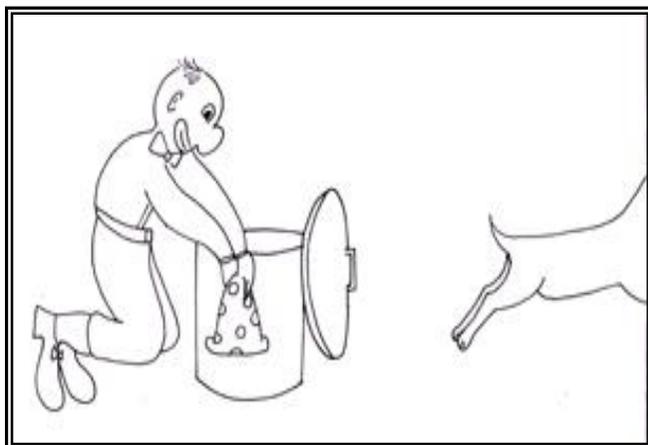
LA PREPARATION DU GATEAU

Découpe les images et remets les dans le bon ordre.



Découpe ces images et remets les dans l'ordre de l'histoire.

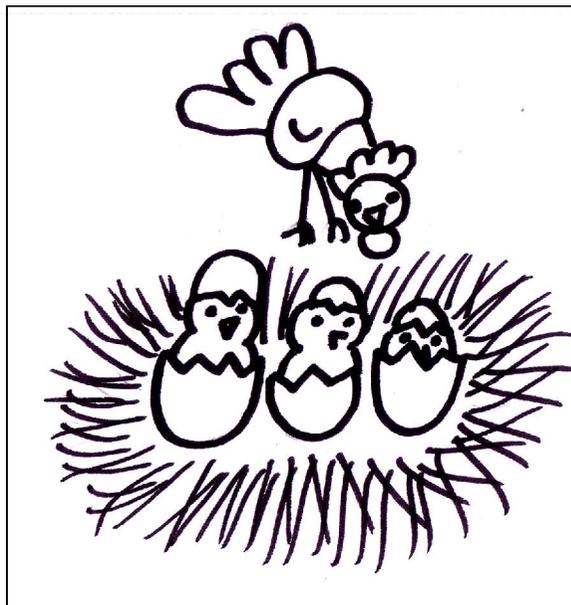
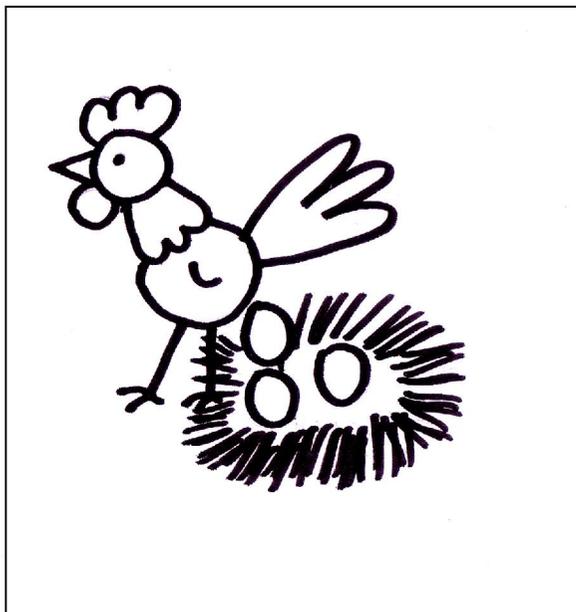
LE CHIEN VOLEUR



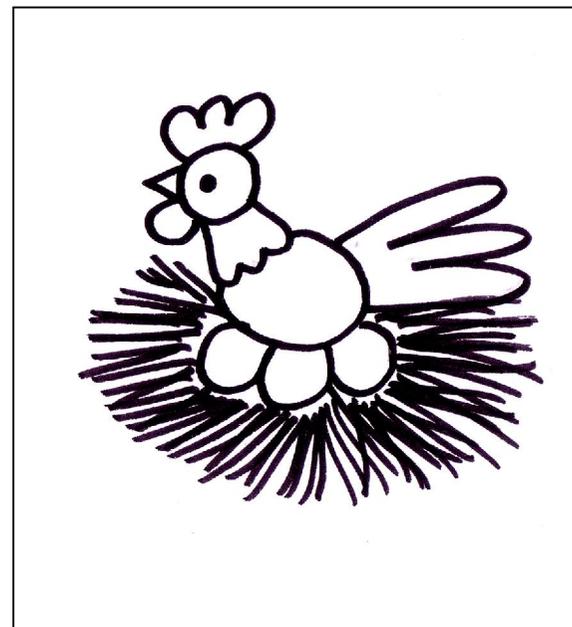
Découpe ces images et remets les dans l'ordre.

LE PETIT CHAPERON ROUGE

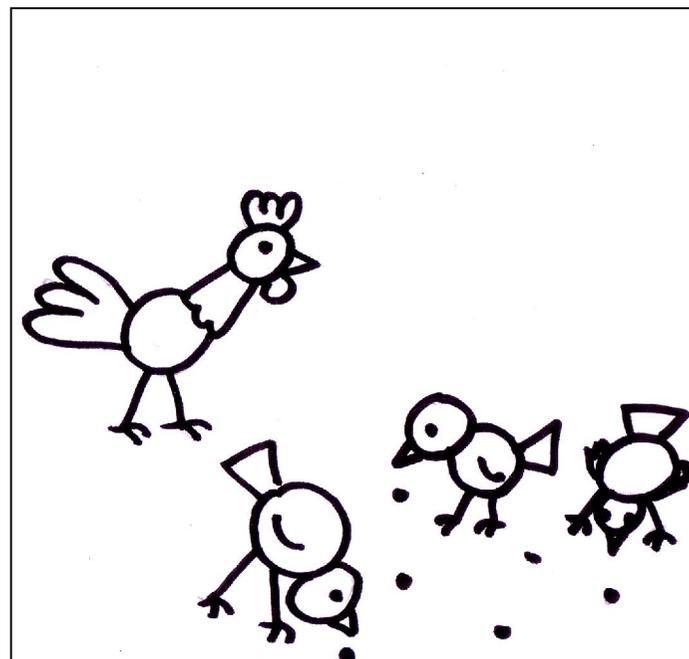
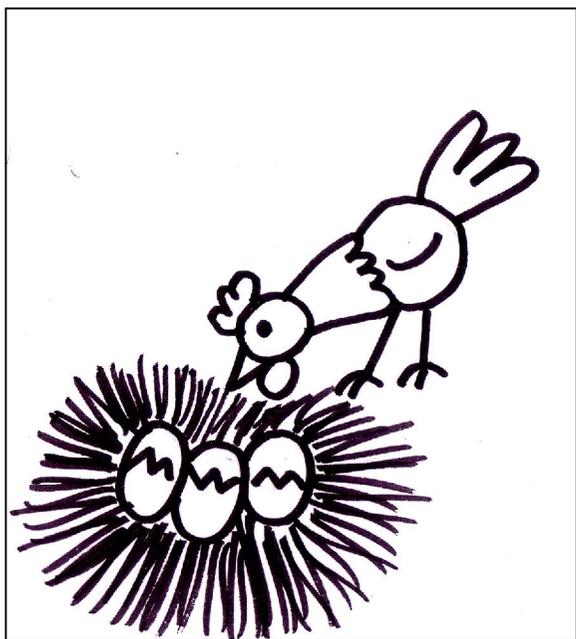


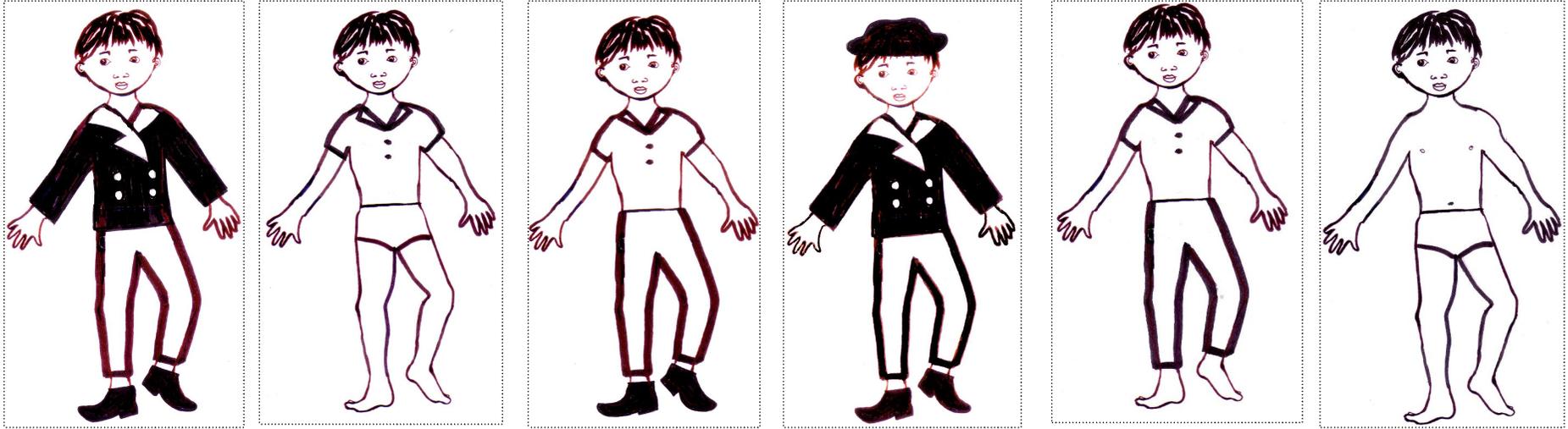


Découpe les images et remets les dans le bon ordre.



LA POULE ET LES
POUSSINS





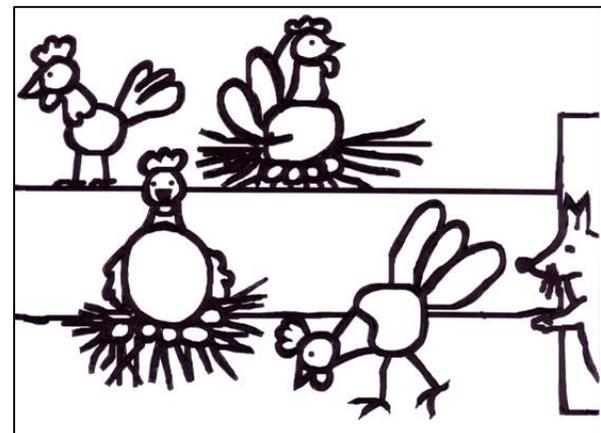
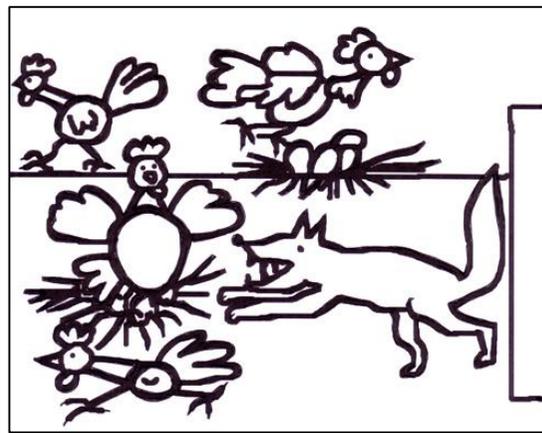
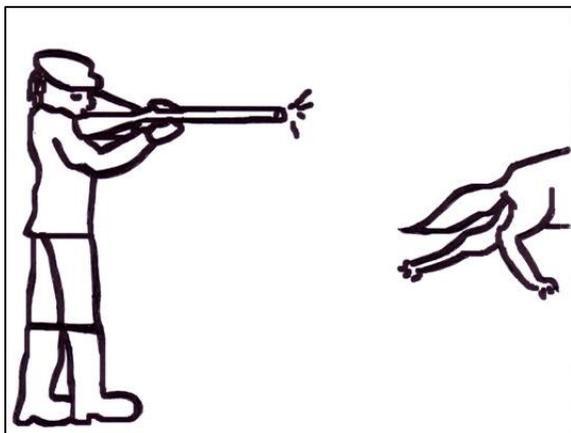
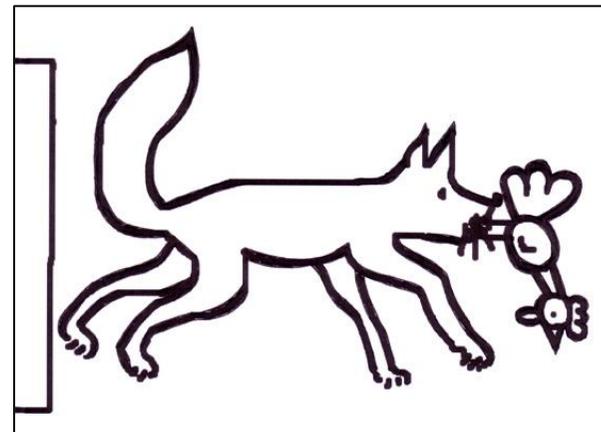
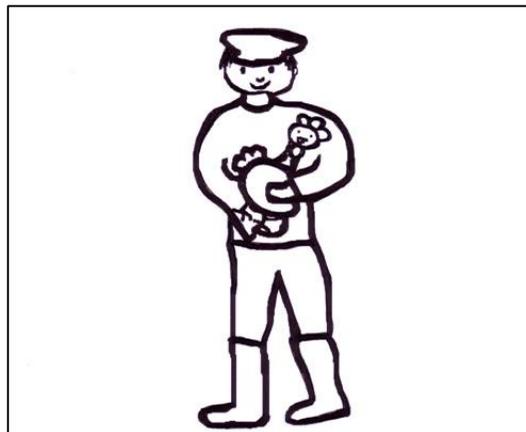
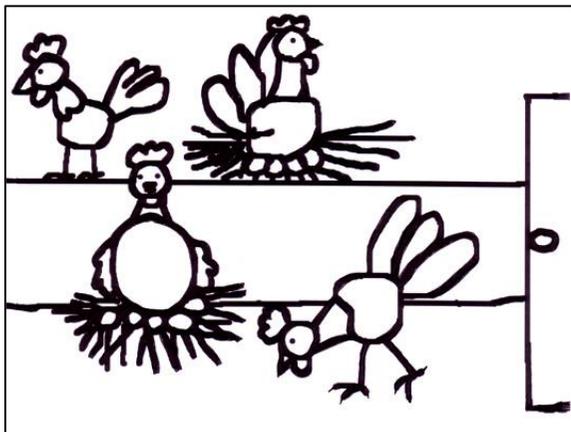
Remets les images dans le bon ordre.

LE GARÇON S'HABILLE

--	--	--	--	--	--

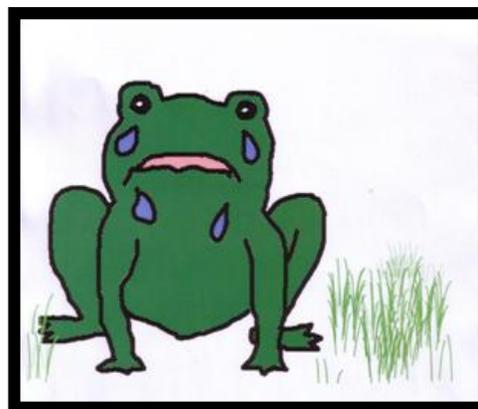
Découpe et remets dans l'ordre.

GARE AU RENARD

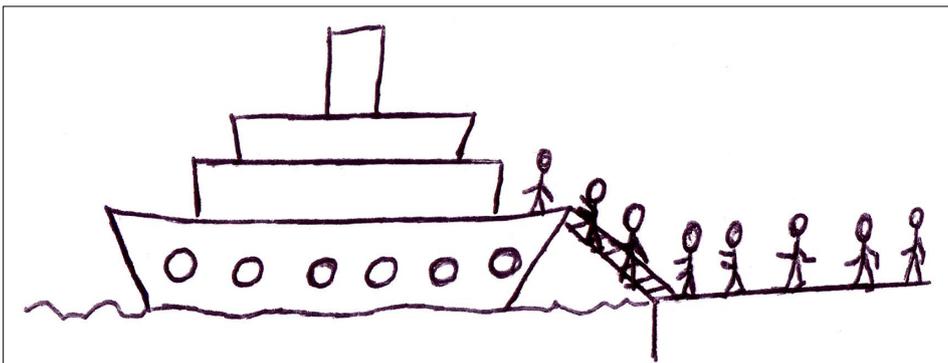
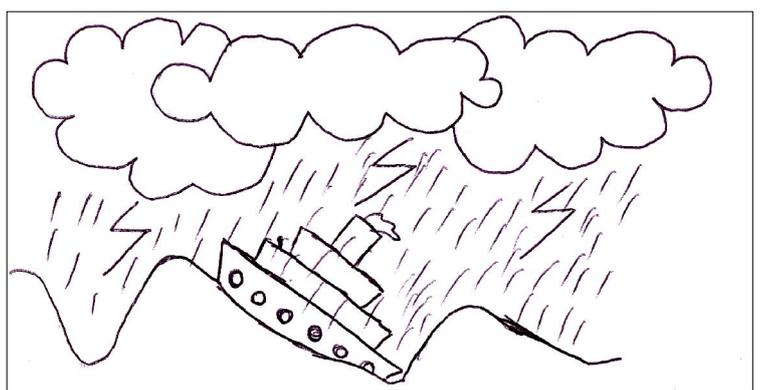
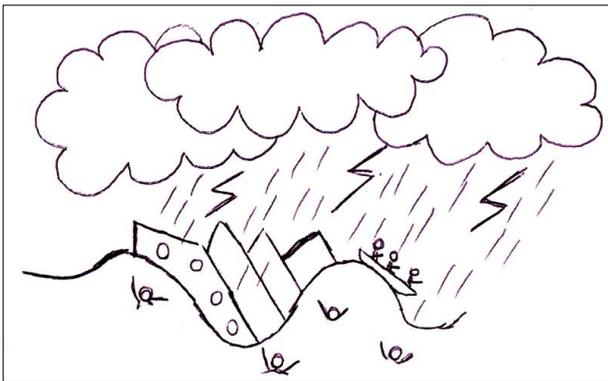
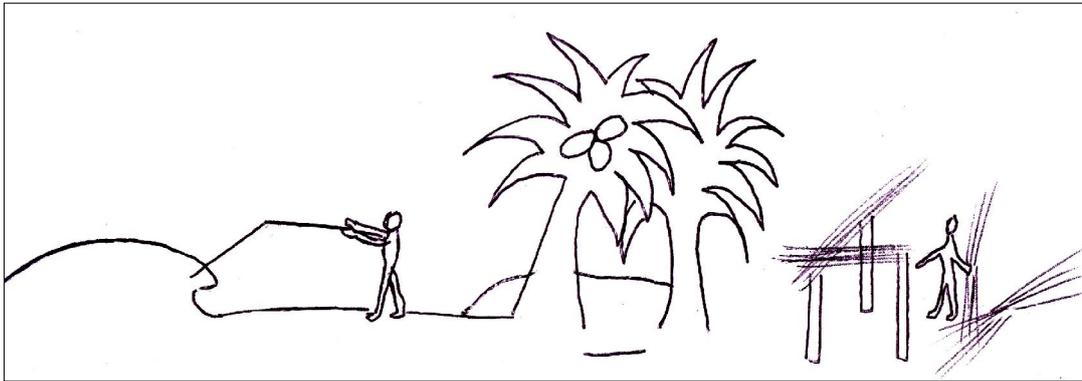
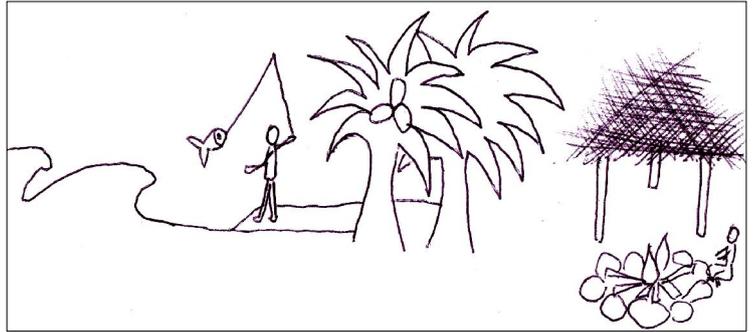
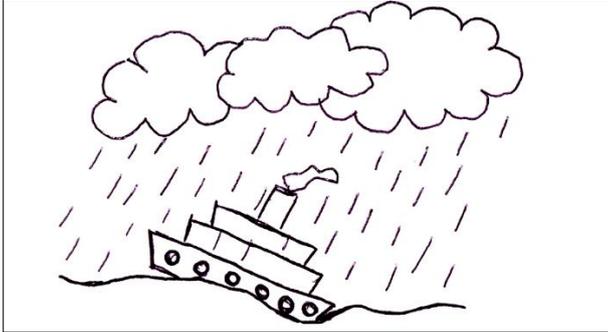


Remets les images dans l'ordre.

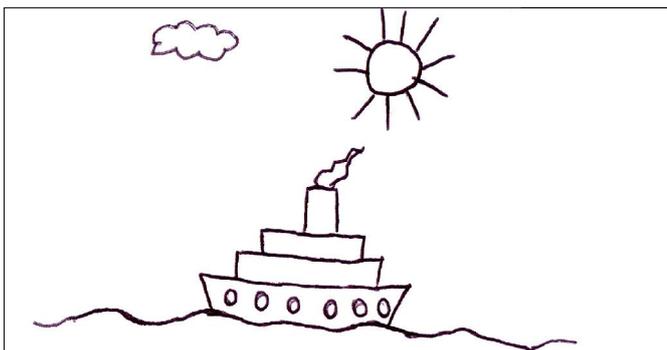
TRANSFORME EN GRENOUILLE PAR LA SORCIERE



Découpe les images et remets les dans l'ordre

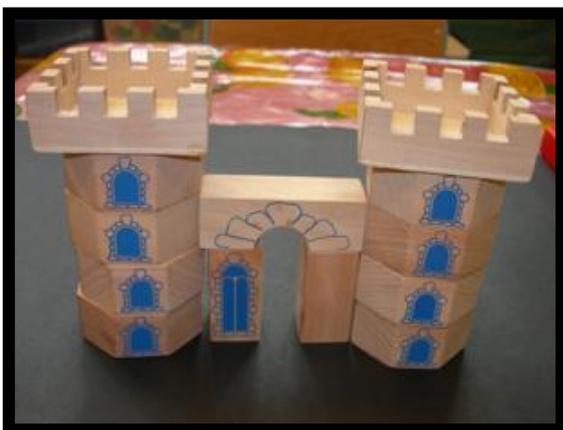
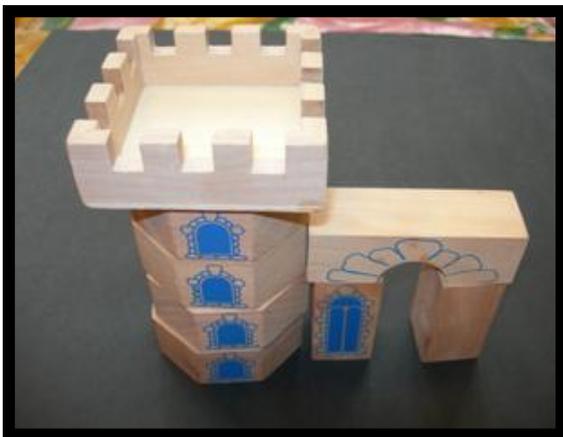
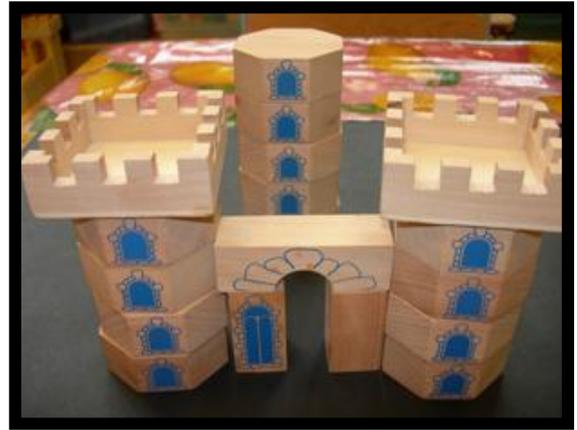


LA TEMPETE

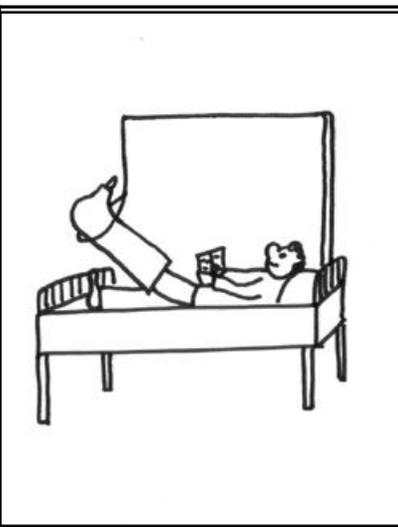
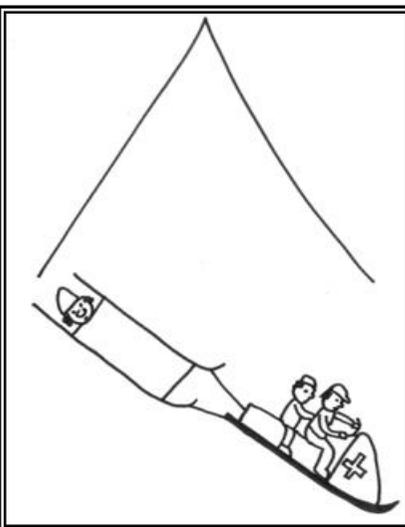
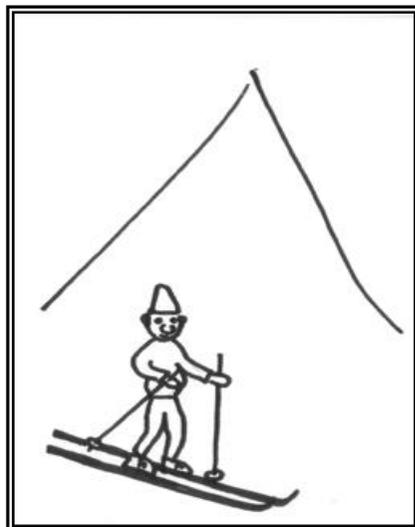
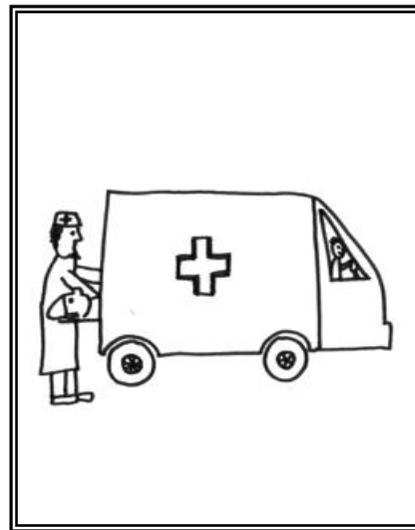
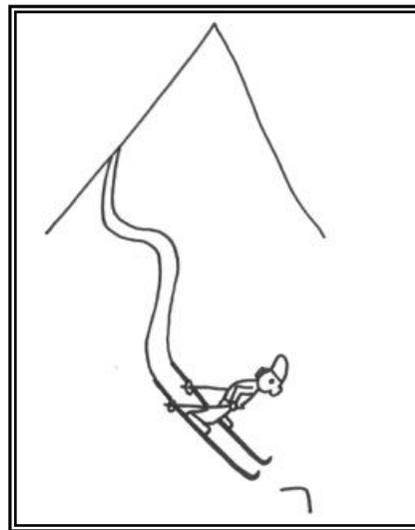
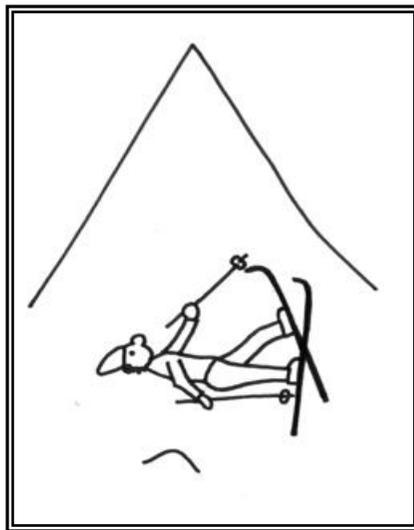


Remets dans l'ordre les étapes de construction du château.

LA CONSTRUCTION DU CHATEAU

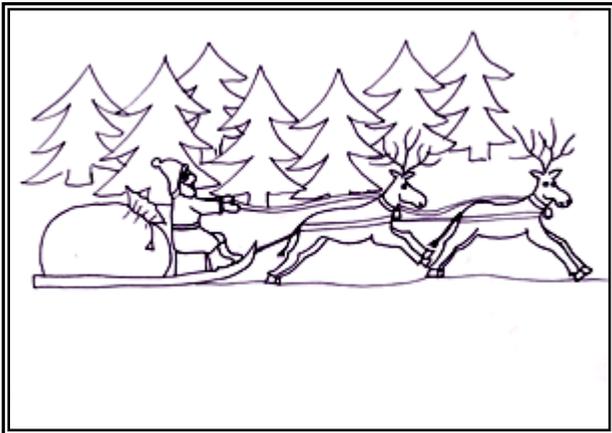


Découpe ces images et remets les dans le bon ordre.



Découpe les images et remets les dans le bon ordre.

LE PERE – NOEL
APPORTE DES
CADEAUX



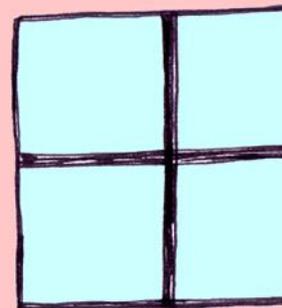


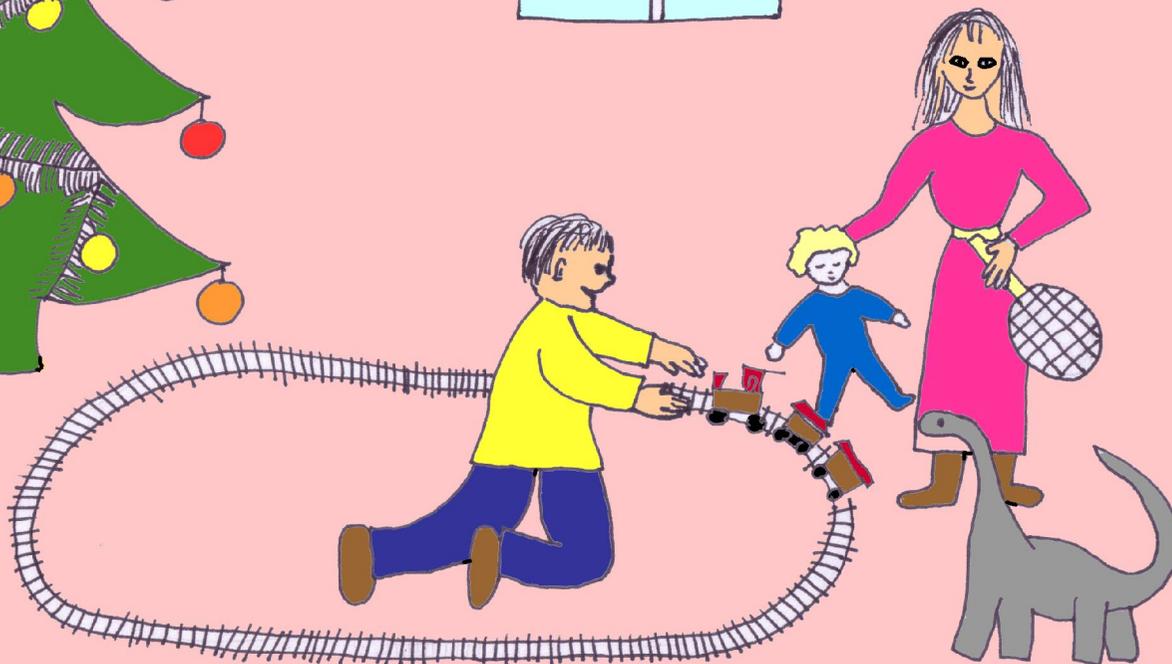
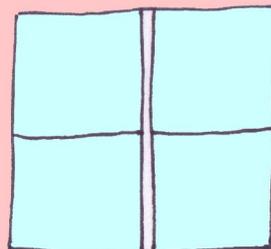
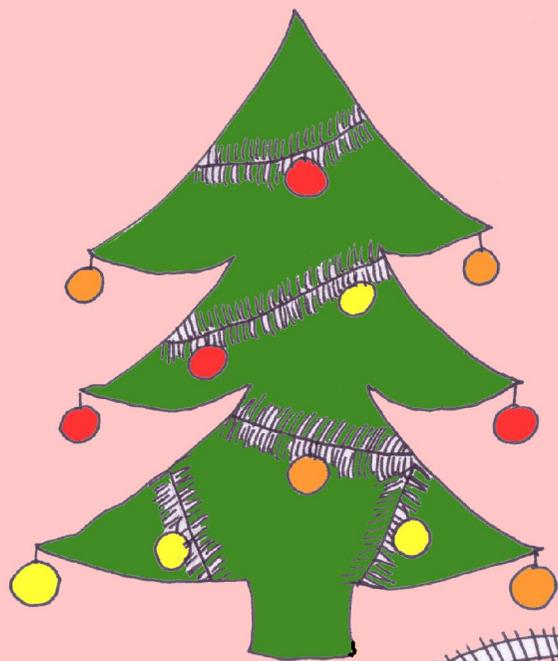




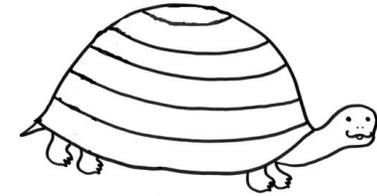
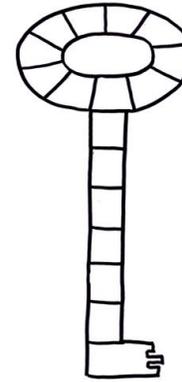
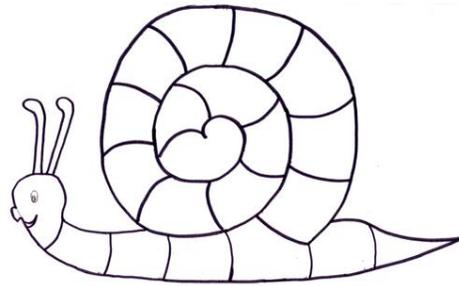
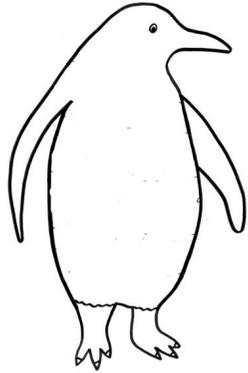




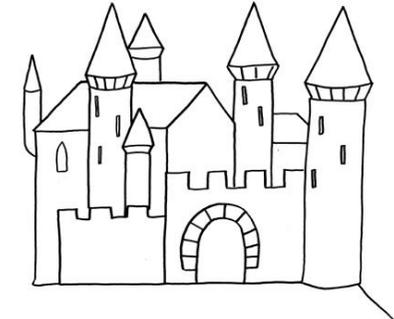
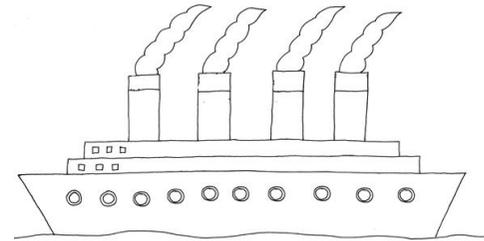
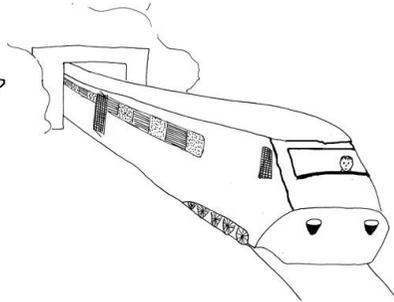
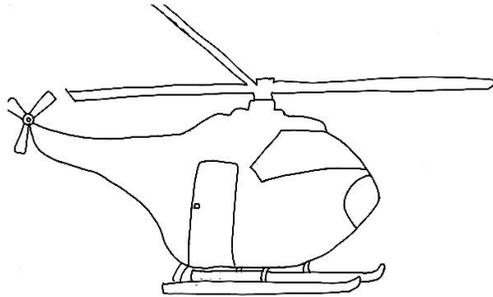




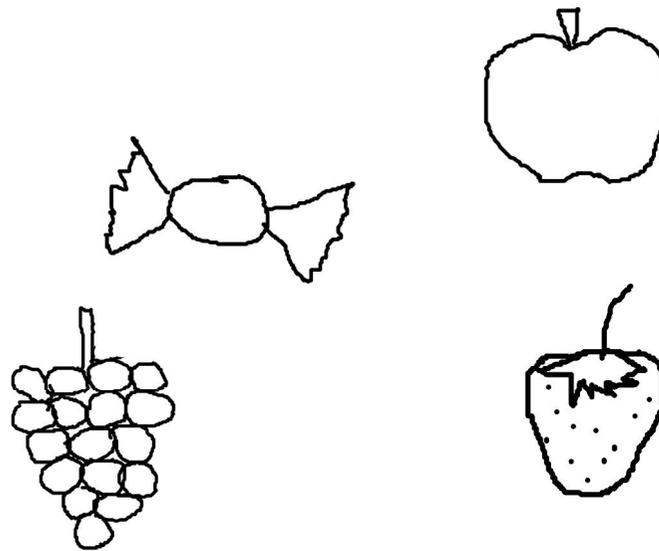
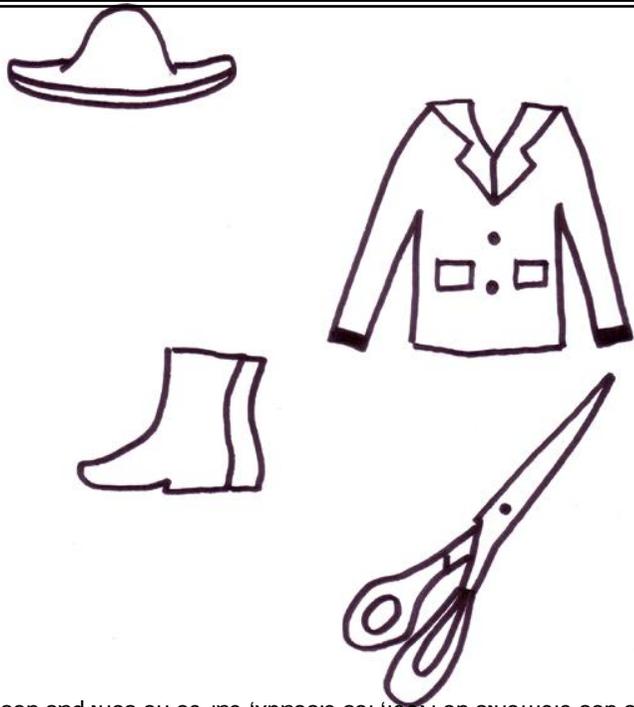
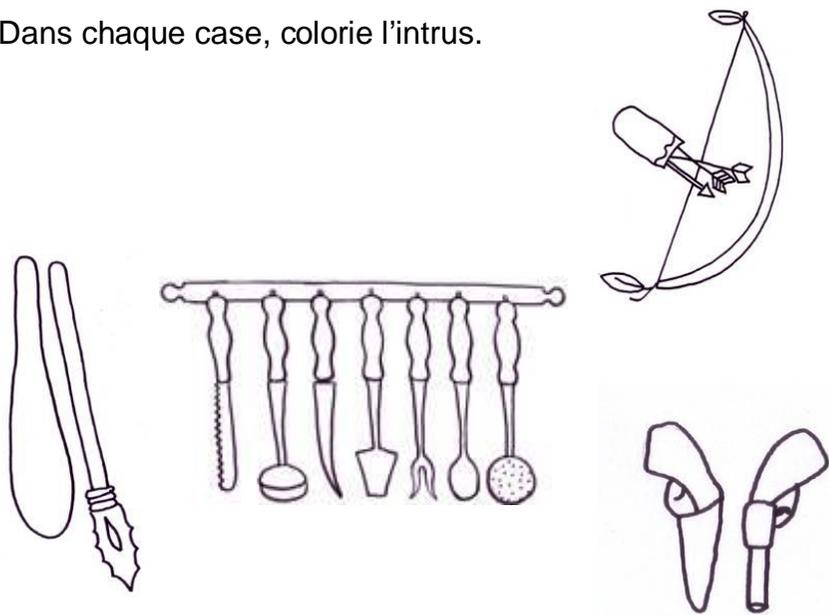
Colorie l'intrus sur chaque ligne.



Réponses : en haut, la clé car ce n'est pas un animal, au milieu, le château car ce n'est pas un moyen de transport, en bas le cow-boy car ce n'est pas une femme.

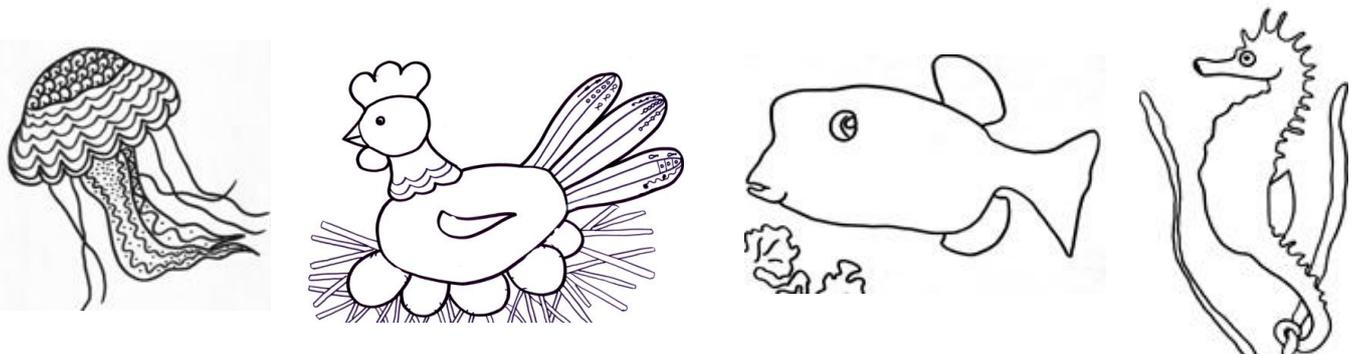
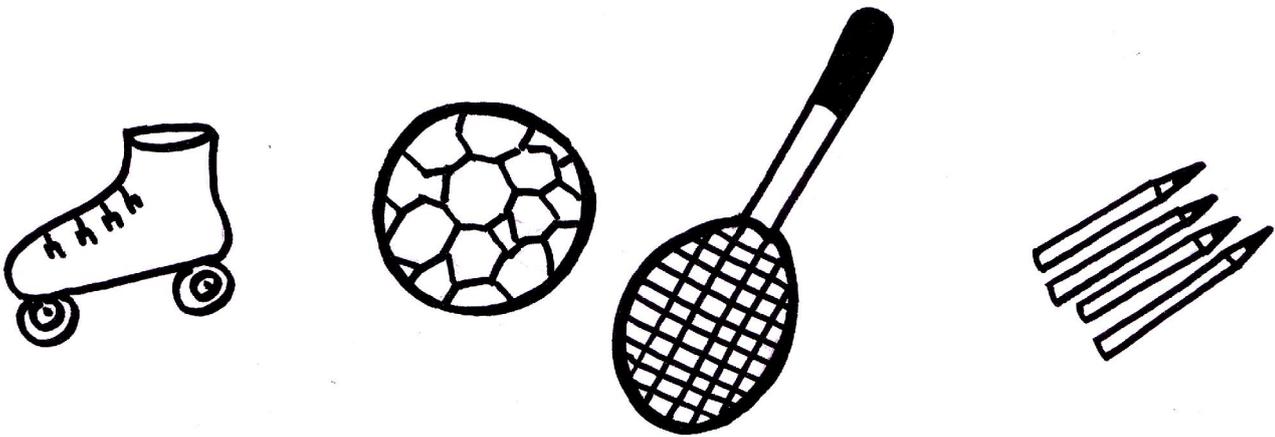
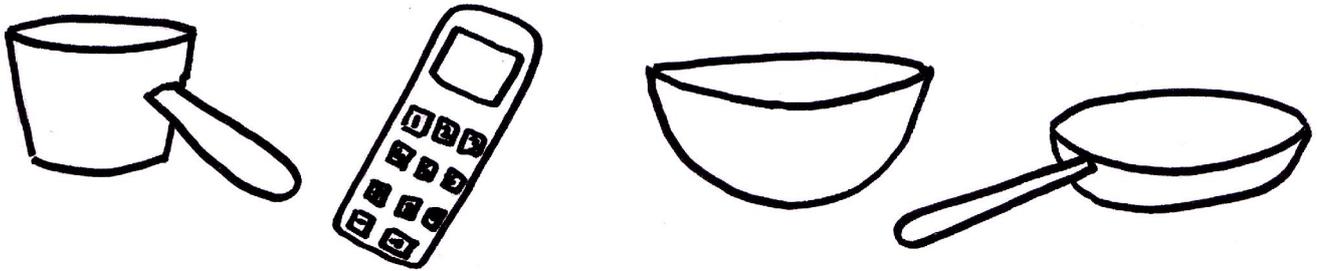
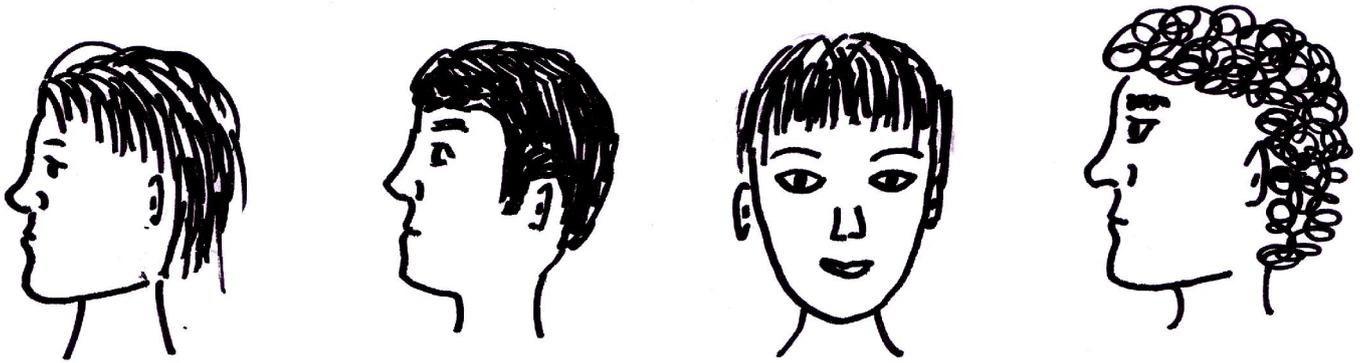


Dans chaque case, colorie l'intrus.



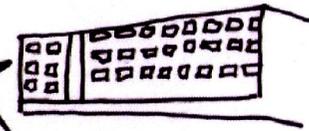
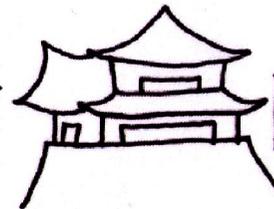
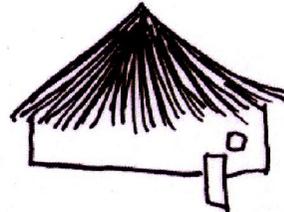
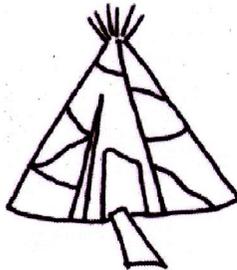
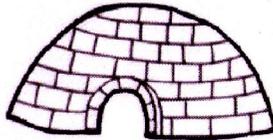
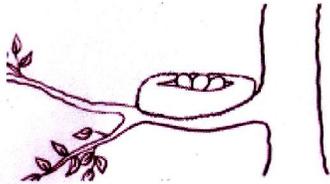
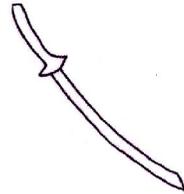
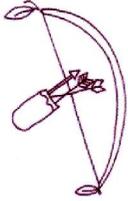
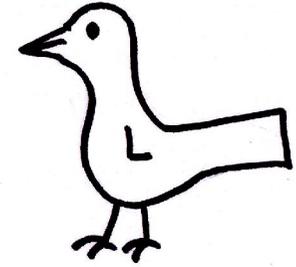
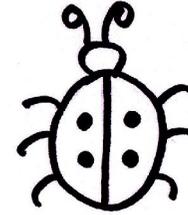
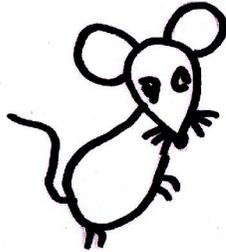
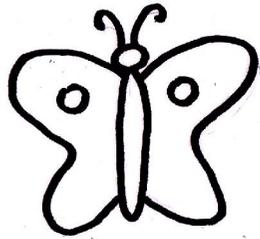
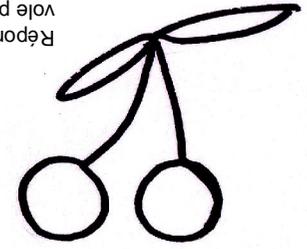
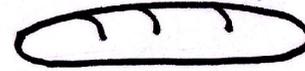
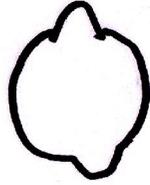
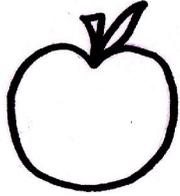
Réponses : les ustensiles de cuisine, car ils ne sont pas une arme, les œufs de Pâques, car ils ne sont pas des éléments de Noël, les ciseaux, car ce ne sont pas des vêtements, le bonbon, car ce n'est pas un fruit.

Colorie l'intrus sur chaque ligne.



Réponses : le personnage de face, car c'est le seul de face, le téléphone, car ce n'est pas un récipient, les crayons, car ils ne servent pas dans un sport, la poule, car elle ne vit pas dans l'eau.

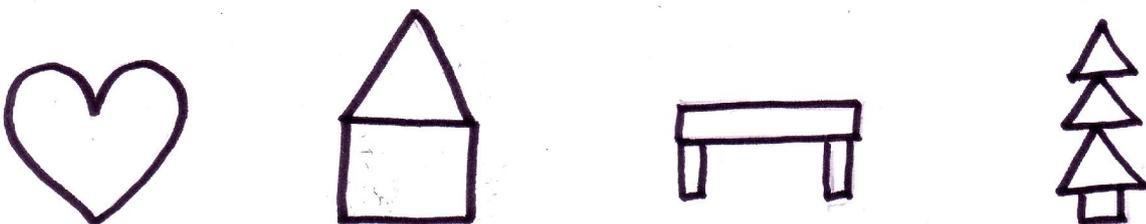
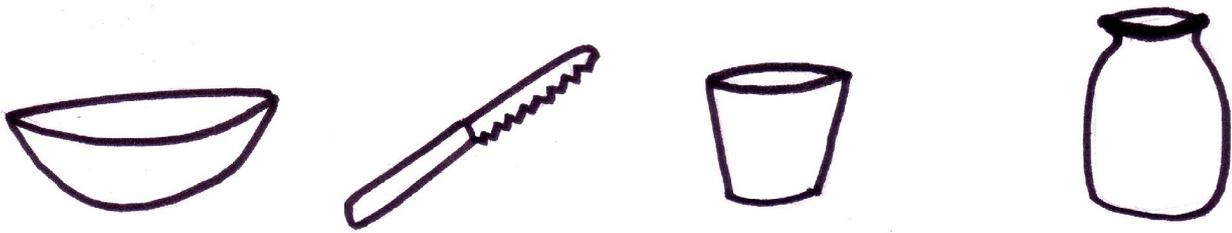
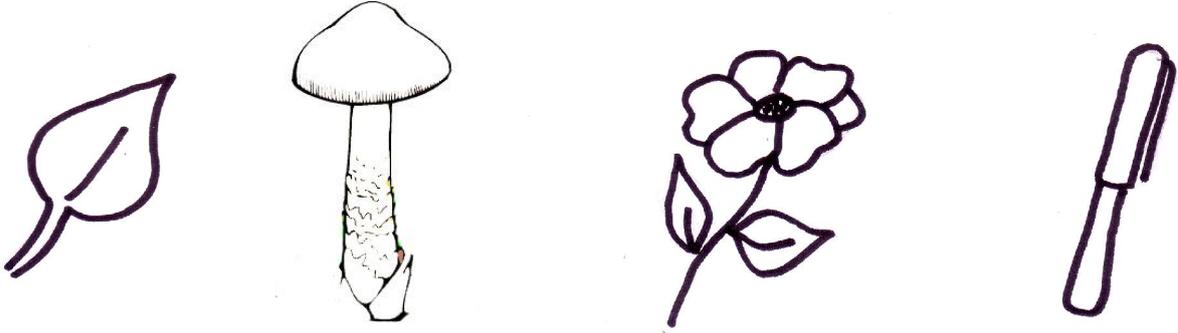
Sur chaque ligne, barre l'intrus.



Réponses : 1ère ligne : intrus, le pain, qui n'est pas un fruit. 2ème ligne : la souris, elle ne vole pas. 3ème ligne : les quilles, ce n'est pas une arme. 4ème ligne : le nid, ce n'est pas une habitation pour humains.

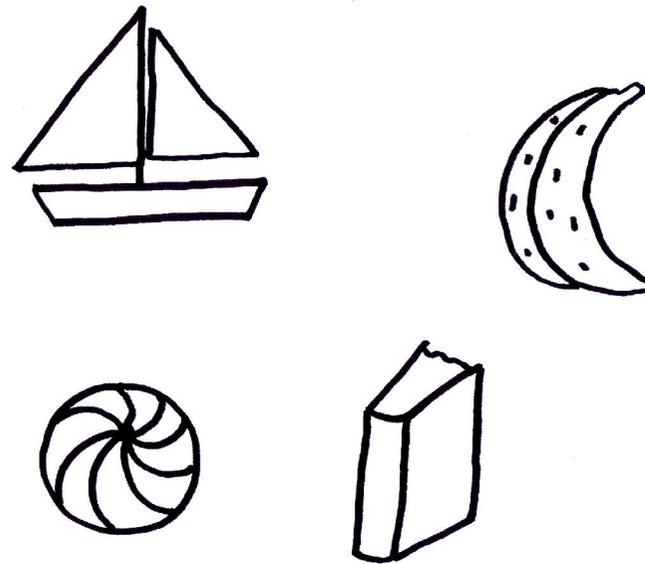
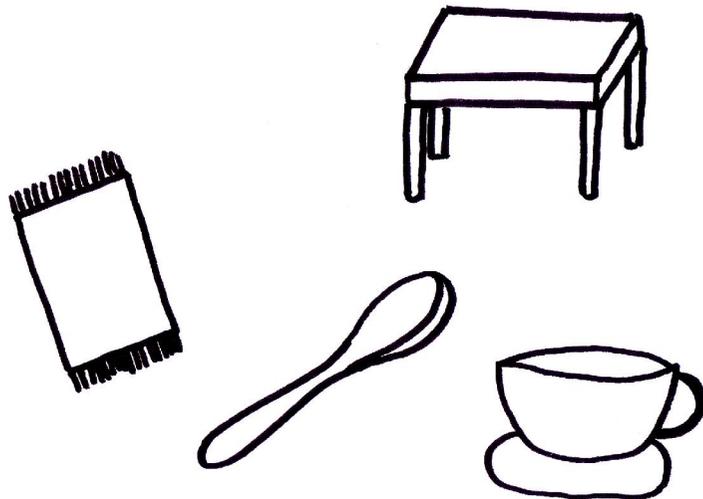
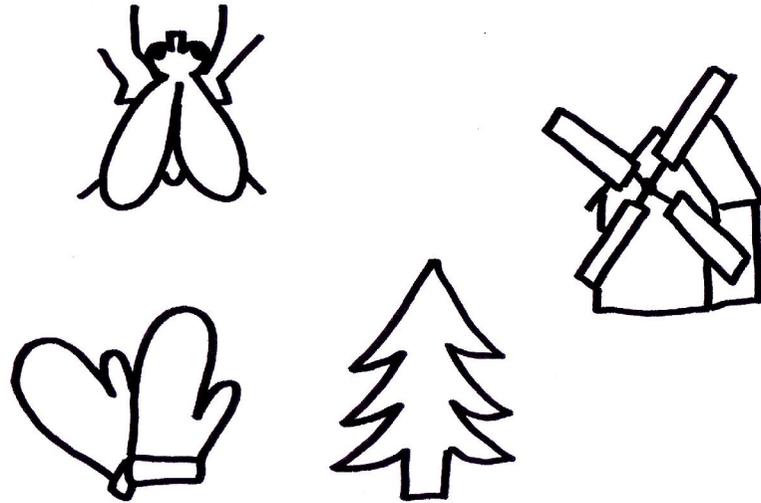
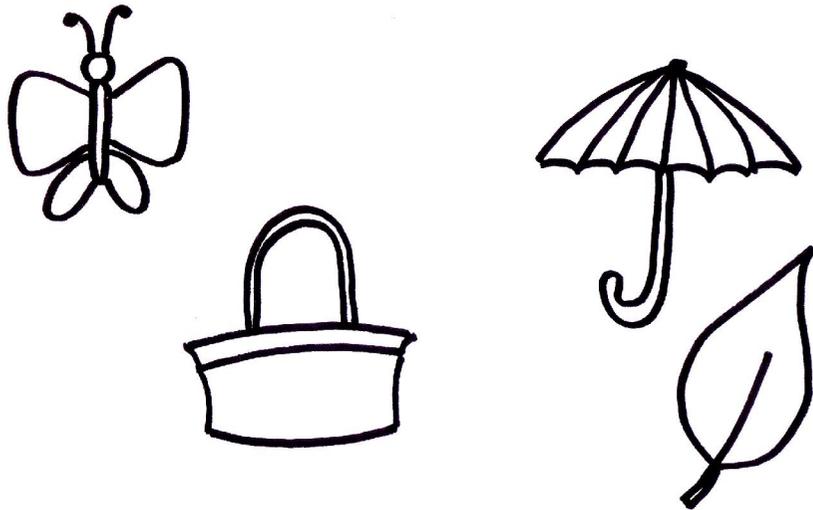
Barre l'intrus sur chaque ligne.

Réponses : 1 ligne : le stylo, qui n'est pas un végétal. 2ème ligne : la banane, qui n'est pas un fruit rouge. 3ème ligne : le couteau, ce n'est pas un récipient. 4ème ligne : l'arbre, qui ne se trouve pas dans le ciel. 5ème ligne : la main qui a 5 doigts alors que les autres éléments sont par trois. 6ème ligne : le cœur, car il est fait avec des courbes.



Colorie l'intrus dans chaque case : le dessin qui ne commence pas par la même syllabe que les autres.

Réponses : la feuille, le sapin, la cuillère, le livre.



Entoure l'intrus sur chaque ligne.

■ 212 278 282 252 242

☾ 334 551 664 753 881

➡ 123 184 235 156 179

▲ TORTUE CHAT CHEVAL CHIEN

★ MAMAN PAPA MAMI MANON

♥ COL TABLE SOL BOL VOL

✚ AVION AMI AUTO SOLEIL



378 car ne commence pas par « 2 »



278, ce nombre ne commence pas par 2 chiffres identiques.



235, car tous les autres nombres commencent par 1.



Tortue, car les autres commencent par « ch ».



Papa, qui ne commence pas par « m ».



table, qui n'a pas 3 lettres et ne se termine pas par « ol ».



soleil, qui ne commence pas par « a ».